キャラクター名
アンナ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20代にも見える
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	商人			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	9	9	8	14	9
ボーナス	4	5	3	3	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	7	4	4	2	5	3

HP	51
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			7	0	4	0	5	6	10
スキル	オートガード					2	1		
その他									
総計(右)			6	9	4	15	6	4	10
総計(左)			7	0					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 3 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
冒険者ライセンス	

現在重量： 2		
最大重量： 12	所持金： 65	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
キュア	★	5	メジャー	２０ｍ	単体	魔術		
効果 :バッドステータスを受けている対象に対してのみ効果がある。対象に魔術を使用し、対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。クリティカル：コスト０								
ヒール	★	4	メジャー	２０ｍ	単体	魔術		
効果： 対象にＨＰ回復を行う。対象に魔術を使用し【ＨＰ】を［３ｄ+ＣＬ×３］点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
アフェクション	★		ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後	２０ｍ	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。対象が受けるダメージを０に変更する。								
アームズマスタリー：長剣	★		パッシブ		自身			
効果： このスキルは選択した「種別」の武器を使用した命中判定に+１Ｄする。								
オートガード	1		パッシブ		自身			
効果： 【物理防御力】に+［ＳＬ×２］、【魔法防御力】に+ＳＬする								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 対象に武器攻撃を行う。その武器攻撃のダメージロールに+［（ＳＬ）Ｄ］する。クリティカル：ダイスロール増加								
スラッシュブロウ	1		ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前		自身	自動成功	1/シーン	
効果： 武器攻撃のダメージロールに+［（ＳＬ×２）Ｄ］する。1シーンに1回使用可能。								
ホーリーウェポン	1	4	メジャー	２０ｍ	単体	魔術		
効果 :対象に魔術を使用し、対象が行う武器攻撃のダメージに+［ＳＬ×3］する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0								
アンデッドベイン	★	6	メジャー	２０ｍ	単体	魔術		
効果 :ダメージは貫通ダメージとなり、ダメージロールは２Ｄとなる。対象が「アンデッド、人造生物、機械」で1点でもＨＰダメージを与えた場合、［ノックバック（2）］を与える。クリティカル：ダイスロール増加								
プロボック	1	4	セットアップ	１０ｍ	単体	筋力		
効果： 対象と精神判定で対決を行う、判定に+｛ＳＬ×２」する。判定に勝利した場合対象に逆上を与える。								
ブラフ	★		パッシブ		自身			
効果： はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+１Ｄする								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果 :難易度１０の【器用】判定を行う。これに成功すると、戦闘不能となっている対象の戦闘不能を回復し、さらに【ＨＰ】を1に回復する。このｽｷﾙによって戦闘不能から回復した対象は行動済みとなる。								
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果： モンスターの識別に+１Ｄする。								

ガリアナにある裕福な商人の家に生まれ、自身もその道で生きる事に疑問を持たなかったが、父の仕事を見るうちに放浪癖を発症（責任転嫁）し国中を回り始める。リアリストであり、人間の裏の顔も見てきたが、利害関係の絡まない友情や人同士の助け合いなどに憧れがあるため、自分の身分を隠しおせっかいを焼くことも。家族仲は良好

ぼったくりから助けた少年（ヴァシュカ）の経験不足からくる無謀さを心配しておりおせっかいを焼くが、その明るさを好ましくも思っている。

キャラクター名
アンナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイデンティファイ	★		パッシブ					
効果：	アイテム鑑定に+１Ｄする。							
インサイト	★		パッシブ					
効果：	嘘やはったりを見抜くなど精神判定に+１Ｄする。							
効果：								
効果：								
効果：