

キャラクター名  
 クラウス・I・アーベントロート/Klaus・Ignaz・Abendroth

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン		ワークス	傭兵	カヴァー	孤児院
オプション			年齢	40代	性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %	
出自	兄弟	経験	喪失	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
要人への貸し	
要人への貸し	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
生還者<リターナー>	P	N		
叡智ミア	P 慈愛	N 恐怖		
岩築珪大	P 慈愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
戦術	5	6	セット	視界	シーン選択	自動	-	
効果:	MAの判定ダイスを+Lv個							
要の陣形	2	3	Xジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果:	対象を3体にする シナリオLv回							
天使の階梯	3	5	Xジャー	視界	単体	自動	80	
効果:	MA判定のC-1(下限6)達成値+Lv×2							
導きの華	2	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	MA判定の達成値+Lv×2							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	判定直後 達成値+Lv×3 1R1回							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	DR直前 ダメージをLv+1D 1R1回							
写真記憶	★			至近	自身	自動		
効果:	この目で見たなら忘れずにいられる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

戦争だ。戦闘だ。強奪だ。殺戮だ。破壊だ。虐殺だ。殲滅だ。迎撃、撃滅、戦火の音だ  
 武器を取れ。怒号を上げる。命を惜しまず、前進だ、前進だ、死者共の行進だ

全て 全て 全て 全ては  
 戦争の無い世界の為に

胸に飾る星型の勲章は、孤児院の子供達から貰った「いつもありがとう勲章」    どんな荣誉にも勝るものだろうか？  
 恐れることがあるかと問われれば、その小さな手を失う事だと答えよう