

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	冒険者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	14	8	8	19	9
ボーナス	6	6	4	2	2	6	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	8	7	6	2	2	9	3

HP	97
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アダマンチウムバグナウ	至近	0	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胸部	アーキバスター				-1	11			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	茶帯			4					
能力値			7	0	6	0	9	8	13
スキル	AM格闘 マタルマッスル アイアンファイト マインドアダプト		+2D	+2D					
その他	オートガード レジストエレメンタル ウェポンルアー クラッシュ		4	9		4	5		
総計(右)			11	26					
総計(左)					4	24	14	8	11
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7	+ 1 D		7	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックスラッシュ	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
転送石	

現在重量: 11
 最大重量: 18
 所持金: 26915
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
加バースリング	★	2	D0-ル前	至近	単体	自動		
効果: 対象に加バ-を行う								
ボルトクスアタック	★	-	-	武器	自身	自動	シリオ1	
効果: ダメージ+ [CL×10] 1シリオ1回								
スマッシュ	★	5	マイナ-	-	自身	自動		
効果: 白兵ダメージ【筋力】								
リアスポット	2	3	D0-ル後	-	自身	自動		
効果: D0-ル [(SL×2)D] 個以下を振り直し								
ダイアザード	★	-	セットアップ	-	自身	自動	シリオ1	
効果: HP [CL×10] & パットステータス回復								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物防+ [SL×2] 魔防+SL								
クラッシュ	1	3	D0-ル前	-	自身	自動	シオン1	
効果: ダメージ+ [(SL×2)D] 1シオン1回								
ホーミングヒット	★	-	命中前	-	自身	自動	シリオ1	
効果: 対象はリアクション不可 1シリオ1回								
AM: 格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+1D								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 白兵ダメージ [(SL)D]								
ペネトレイター	★	6	ダメージ	武器	単体	命中		
効果: 対象の物防&魔防0で計算								
アイアンファイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ダメージ+【精神】								
加バースムーブ	1	4	加バースリング	-	自身	自動	シオンSL	
効果: 加バースリングを射程20mに変更								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔防+SL×3								

・リビルド バックスラッシュ>ストロングスタイル
 ・スキル習得間違ってたので修正

AM: 格闘 命中+1D
 クラッシュ 命中+1D (MP3)
 ウェポンルアー 命中+4

マタルマッスル +2D
 アイアンファイト +8

オートガード 物防+4 魔防+2
 レジストエレメンタル 魔防+3

