

キャラクター名 "蛇の道の白兎"メルヴィン プレイヤー名

種族 タビット 種族特徴 第六感
生まれ 魔神使い 性別 男 年齢 13歳
冒険者Lv 10 経験点 0

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 4 4 15 2
敏捷度 6 2 15 2
筋力 6 3 13 2
生命力 6 4 14 2
知力 15 10 36+1 6
精神力 11 7 29 4
技能 Lv. ソーサラー 2 デモンルーラー 1
コンジャラー 2 ウォーリーダー 6
フェアリーティマー 1 ミスティック 10
セージ 5
エンハンサー 3
アルケミスト 1

戦闘特技
鋭い目 2120p
魔法拡大/数 1B39p
代償軽減 1B30p
占瞳操作 1B30p
ディフェンススタンス 1B37p
双占瞳 1B37p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
神紀文明語 ○
ドレイク語 ○ ○
汎用蛮族語 ○ ○
魔神語 ○
魔動機文明語 ○ ○
魔法文明語 ○ ○
妖精語 ○
ザルツ地方語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
アンチボディ
ストロングブラッド
パラライズミスト
鉄壁の防陣II: 堅体
星は剣を導く
星は安らぎをもたらす
幸運は富をもたらす
幸運は知恵を助ける
崩れる壁の幻
襲いかかる敵の幻
光る星は弱点を暴く
光る星は神秘を誘う
賢星に語るべかりし言葉を問う
光り輝く星は高みへと導く

名誉アイテム 点数
[タマフ=ダツエ流浪戦] 入門 50
名誉点 所持 500 /合計 550

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ボーンベスト 16 0 6
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 6

武器 用法 必要 命中 追加
ファストスパイク(発動体) 1H 11 1 2d+ 1 10 0 6
魔法の発動体

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 58620 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3m 15m 45m 2d+ 0 6 44

魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 2 8
操霊魔法 2 8
深智魔法 2 8
妖精魔法 1 7
召異魔法 1 7

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 13 2d+ 8 2d+ 12 2d+ 14 47

装備品 説明
頭 とんがり帽子 魔物知識判定に+1
耳
顔 ひらめき眼鏡 探索判定・見識判定に+1
首
背中 インテリアニマルサック 魔法文明語で注意・指導してくれる 探索判定、魔物知識判定、危険感知判定、見識判定に+1
右手
腰 軍師徽章
足
その他

装備品 説明
左手 知力の指輪

その他メモ
タビットではあるが、近親者の多くはラミアである(祖母がラミアであり、母親はタビットの上半身を持つラミアであった)
5人兄弟(長女、次女、三女長男、四女)の長男坊であり、姉たちと妹は皆ラミア
家族全員が何かしらの魔法を身につけており、未っ子のメルヴィンは小さい頃から先に魔法を覚えた姉たちによく実験がてら攻撃魔法でいじめられていた
それがあって魔法を嫌うようになったメルヴィンは、反骨心から魔法に頼らない技能として占瞳の才を伸ばし、身につけた
元々家族の多くが蛮族であることから中々魔法の師匠を見つかることができずにおり、それもまたメルヴィンを魔道の道から遠ざけた
今は家族とも和解し魔法への嫌悪もなくなったが、魔法の腕は家族に比べれば大したものではない
自動失敗 チェック
○○○○⑤
○○○○⑩
○○○○⑮
○○○○⑳
○○○○㉵
○○○○㉿
○○○○㊵