

キャラクター名
肥前忠広

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	?
メインクラス	ゴシック	暗示	宝物
サブクラス	□マナスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
鮮血	
磨上	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
南海太郎朝尊	保護	3 ①②③④⑤	忘却リフレインから	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0	0	バトルパートで発狂状態の場合、攻撃判定+1
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が2される
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを一つ再使用可能にする
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	0	レベル3改造パーツを一つ取得、強化値に縛られず、修復可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンのに何度も使って良い
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		脇差 肥前忠広		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(日本刀相当)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		けもみみ		オート	なし	0	行動値+1大失敗しても損傷しない
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
胴		お守り【極】		オート			たからもの
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	0	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2
脚		マニピュレーター		ラピッド	2	0~1	移動妨害1+転倒