キャラクター名: アサキ・ラグネル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	A-1-2：命を救われたことがある A-6-4：身体のどこかに刺青がある C-4-6：高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11			15	2
		敏捷度	2			6	1
体	9	筋力	10	1		20	3
		生命力	9			18	3
心	12	知力	5			17	2
		精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
デーモンルーラー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 5	10	6	13										
チェイン	1H	9		2d+ 5	12	7	19										
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔人の契約書x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G　預金・借金 90 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	3			

戦闘特技

武器習熟/絡み	221 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
(任意)	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

苗床系男子。

▼戦闘特技習得予定
1:習熟絡み→3:魔力撃→5:全力攻撃→7:習熟絡みⅡ(タフネス)→9:魔力撃強化→11:武器の達人→13:マルチアクション(バトルマスター)→15:頑強

※ナインテイル2本でオルボン型＆レイジングヒドラの火力型
※操りの腕輪＋契約書使用で、意思に因らないデモルラ魔法行使(呪い)の演出

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟