キャラクター名: 御里映司

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢	19	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	574 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	9	10	20
感覚	2	0	0	8	10	20
精神	3	1	0	9	10	23
社会	2	0	0	8	10	20

HP	333
行動値	63
(非装備時)	63
戦闘移動	68
全力移動	136

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	9		ＲＣ	8		交渉	1	
回避	10		知覚	9		意志	8		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種：ノイマン	P	N		
変異種：モルフェウス	P	N		
変異種：バロール	P	N		
インフィニティコード	P	N		
人間を超えた存在(オーバーロード)	P	N		
破滅への楔	P	N		
侵蝕への恐怖	P	N		

最大財産P: 40	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器作製							
ハンドレッドガンズ	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器作製							
C:モルフェウス	2	2	メジャー			シンドロ		
効果：	C値-Lv							
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器		白兵射撃		
効果：	判定ダイス+Lv個							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲選択	白兵射撃		
効果：	対象を範囲選択に変更　判定後武器破壊							
急所狙い	1	2	メジャー	武器		白兵射撃		
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器		白兵射撃		
効果：	判定ダイス+[Lv+1]個							
斥力の鎚	1	2	メジャー	視界	単体	シンドロ		
効果：	HPダメージ時　対象を[Lv*2]m移動　離脱可							
咎人の剣	1	4	メジャー			白兵	リミット	
効果：	攻撃力+[Lv*5]							
魔弾の悪魔	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	射撃判定の達成値+10　シナリオLv回							
ドッペルゲンガー	1	5	メジャー			シンドロ	D	
効果：	ガード不可　攻撃力+5　シナリオLv回							
プレディクション	1	4	メジャー			効果参照	D	
効果：	ドッジ不可　シナリオLv回							
カウンター	2	4	リアク	武器	単体	白兵射撃	80	
効果：	対象に攻撃　達成値が上のほうが命中　シナリオLv回							

キャラクター名
御里映司

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
砂の楔	1	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果：	攻撃　ガードした場合シーン中ガード値-[Lv*3]							
死神の瞳	1	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果：	命中時対象が次に受ける攻撃のダメージ+[Lv+2D]　HPダメージ無し							
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	シンドロ		
効果：	命中時対象の行動値を0に　HPダメージ無し							
魔王の腕	1	2	メジャー			シンドロ		
効果：	硬直付与							
虚空の陥穽	1	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果：	命中時対象を自分のエンゲージに　シナリオLv回							
ファストフォワード	1	5	メジャー	視界	単体	RC	D	
効果：	対象のエフェクト効果を解除　シナリオLv回							
ブービートラップ	1	3	オート	至近	単体	自動		
効果：	対象が同じエンゲージに移動したとき　判定ダイス-[Lv+2]個							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果：	範囲選択攻撃を吸いこみ　シナリオLv回							
特異点定理	2	4	オート	視界	自身	自動	リミット	
効果：	ガード値+LvD　シナリオLv回							
刹那の勝機	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	HPダメージ0　シナリオ1回							
ブリッツクリーク	1	4d10	イニシア	視界	単体	自動	120	
効果：	メインプロセス　シナリオ1回							
ギガノトランス	1	20	メジャー	視界	シーン選択	シンドロ	120	
効果：	対象をシーン選択に射程を視界に　シーン1回							
魂の錬成	2	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	戦闘不能回復　HP+[Lv*10]　シナリオ1回							
黒星招来	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	HPダメージ0　シナリオ1回							
混沌の宿命	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	トライで取得不可のエフェクトを1つ取得							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	判定を失敗にする　シナリオ1回							
分割思考	1		イニシア	至近	自身	自動		
効果：	未行動になる　行動値-10　シナリオ1回							
加速する刻	2		イニシア	至近	自身	自動		
効果：	メインプロセス　ラウンド1回　シナリオLv回							
加速する刻	2		イニシア	至近	自身	自動		
効果：	メインプロセス　ラウンド1回　シナリオLv回							
瞬間退場	3		オート	至近	自身	自動		
効果：	シーンから退場　シナリオLv回							
瞬間退場 II	1		オート	至近	範囲選択	自動		
効果：	対象も同時に退場							
	★							
効果：								