キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		銃神		オート		自身	射撃攻撃出目+1
				オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2
胴		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃1+切断
胴		不動		オート		0	転倒,移動無効化
胴		増設用脳（よぶんなあたま）		オート		自身	行動値2
胴		めだま		オート		自身	行動値1
頭		めだま		オート			1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ほね		アクション	3	自身	移動1
胴		ほね		アクション	3	自身	移動1