キャラクター名: ヾ(⌒(_*’ ω’ *)_

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	許婚がいる（いた）		
経験点	5990		恥ずかしい癖をもっている		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	7		20 + 2	3
		敏捷度	12	7		26	4
体	10	筋力	4	4		18	3
		生命力	12	4		26	4
心	4	知力	7	2		13	2
		精神力	10	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
牽制攻撃	224 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 10	10	13	20										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 12	10	13	10										
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5		2d+ 11	9	13	10										
魔拳ソウルクラッシュ 殴ったダメージの1/10のMPを吸い取る。 最低1は吸い取る		5	1	2d+ 12	9	15	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品獲得時2dの出目に+1
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	防護+1
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

アップル・クランブル

物心つく前にある事故に巻き込まれており、その時に家族や許婚を失い
自身も生死の境をさ迷う危険な状態になった。傷痕が今も背中に残っている。
当時の記憶はあまりなく生来の明るい性格もありその時のことを重くは捉えていないが、
無意識下で引きずっておりぬいぐるみか何かを抱いていないと安心して熟睡できない。
本人はぬいぐるみ離れできないと恥ずかしく思っている。

一般技能
鍵屋5
芸人5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヾ(⌒(_*’ ω’ *)_

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水着	○□□○□□
ぬいぐるみｓ	○□□○□□
下着	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
Pさんぬいぐるみ	○□□○□□

所持金	預金・借金
19737 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0