キャラクター名

クーゲル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
母の手	
星空	
折り重なる死体	
パーティー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
バスケット	依存	3	①②③④⑤	
Ivy	信頼	3	①②③④⑤	
ガルディエーヌ	依存	3	①②③④⑤	
シュヴェーアト	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		先読み		アクション	1	効果参照	対象の次の「アクション」のコストを-1にする。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃出目・コスト-１
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目＋1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	なし	自身	使用済みのマニューバを再使用可能。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒、対象は移動のコスト+2
腕		アンデットガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1