

キャラクター名

プレイヤー名

ガルディエヌ

ポジション	オートマトン	享年	7
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	11

初期配置		煉獄	
最大行動値		9	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	1

記憶のカケラ	内容
花壇	
買い物	
凌辱	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
かわいい衣装	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
「彼」の頭	保護	4 ①②③④⑤		
シュヴェーアート	対抗	3 ①②③④⑤		
クーゲル	依存	3 ①②③④⑤		
Vanessa	独占	3 ①②③④⑤		
		4 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	付随効果打ち消し(転倒・連撃・全体攻撃は除く)
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御 1、何度も使用可
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	何度も使用可
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ホラー、レギオンは自身以外を対象とした攻撃判定に-1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃 2 +切断
胴		だるま		オート	なし	自身	ダメージを好きなように振り分ける。切断判定はパーツを選ぶ。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御 2 戦闘終了時、任意のパーツ 2 つ修復する。
胴		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	戦闘終了時、装備部位の基本パーツを修復する。
脚		うじむし		オート	なし	自身	ターン・パート終了時、このパーツ修復