

キャラクター名
仮置き君ちゃん

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒	償い	衝動	自傷		初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ 51	経験	大勝利 83		邂逅	いいひと 31

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	4r+1	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
両手剣	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
戦闘用人格	P 友情	N 劣等感		
レインボウスネーク	P 同情	N 不安		
霧谷雄吾	P 感服	N 猜疑心		
玉野椿	P 親近感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス: Sa	2	2%	リアク			シンドローム		
効果: 判定のC値を-Lv(下限7)する。取得時に自分の取得しているシンドロームから一つを選び、そのシンドロームのエフェクトとして扱う。								
炎神の怒り	3	3%	メジャー/リアク			[肉体]		
効果: 組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に、あなたはHPを3点失う。								
クロスバースト	5	4%	メジャー				80%	
効果: 組み合わせる攻撃の攻撃力を+[Lv*4]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-2個される。								
炎の刃	5	2%	メジャー			<白兵>		
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*2]する								
氷の理	1							
効果: 頭を冷やせ								
炎の理	1							
効果: 燃えていくぜ								
快適室温	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Dロイス: 侵食率が100%以上になった時、あらゆる判定ダイスを+4個する。バックトラックにおける侵食率低下ダイスを1つ減らす。(倍振りでは合計から-1個)