キャラクター名
イナサ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	アーシアン			**境遇**	魔獣の親
出自（効果）	救済			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	22	20	23	6
ボーナス	3	3	2	7	6	7	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	10	9	8	3

HP	78
MP	145
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	ジェムリング[9/1/0]					0	1		
装身具	ジェムアミュレット[7/1/0]								
能力値			3	0	2	0	8	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	8	2	4	9	11	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	10	+1D		10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	+1D		10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ハイMPポーション×5	
バックパック	

現在重量：	5		
最大重量：	14	所持金：	2330
		預金・借金：	-280

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ダイスロールの直前に使用、そのダイスロールに+3D							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージ+SLD 《加算済み》							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1D 《加算済み》							
ゴッドフォース	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃のダメージ+4 《加算済み》							
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	風魔法ダメージ+SL*4 《加算済み》							
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃のダメージ+[SL*5] 《加算済み》							
アトリビュート	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃が対抗属性ならダメージ+SL*4							
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別「対象：場面」「射程；視界」							
ディジニ・ブリーズ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	〈風〉属性の魔法ダメージを1点でも与えたなら、そのラウンド間、対象の【物防】に-10(最低0)する 《加算済み》							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：	エネミー識別を行う。							
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	魔術を「対象：範囲（SL*2）体」							
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	魔法攻撃のダメージ+【感知】							
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	魔術判定+1D、［11D+54〈風〉］ 【物防】-10(最低0)							
テンペスト	★	12	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	魔術判定+1D、［11D+69〈風〉］ 対象の【物防】-10(最低0)							
ブレイクアトリビュート	2	5	判定直前	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	魔法攻撃を対抗属性にする。							

ゲッシュ「不死鳥の祝福」
恩恵：〈火〉〈風〉属性の魔法ダメージ+1D、飛行状態ならさらに+1D
束縛：[属性:火][属性:風]のエネミーに攻撃する時、[分類:魔術]のスキルのコスト+2

キャラクター名
イナサ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	魔法攻撃のダメージ+「(SL*2)D」							
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	「対象：単体*」、ダメージ+「CL*10」							
デュアルエフェクト	1	10	効果参照	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	魔法攻撃の命中判定を行った後使用、その判定のダイスのうち1個の目を6に変更する。							
チャージマジック	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	既に使用した《リゼントメント》の使用回数を1増やす							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲攻撃のペナルティなし							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別の判定+1D　≪加算済み≫							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【最大MP】+CL　≪加算済み≫							
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「分類：動物、魔獣」と意思疎通が出来る							
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	[種別:ポーション]のアイテムを1個使用する							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								