キャラクター名: 括　貫(かつ　とおる)

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	FHエージェント
オプショナル		年齢	25歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	38 %
出自	母なる大地	経験	人類の調査	邂逅	知識の探求

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	2		3
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	3	2		11
社会	1	0	0	2		3

HP	37
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	2		意志	3		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
忌まわしき狩人	ＲＣ	11r+11	8	28		コンセ (2) +餓えし影 (5) +螺旋の悪魔 (3) +オリジン：レジェンド(2)
忌まわしき狩人(60↑)	ＲＣ	12r+11	8	28		コンセ (2) +餓えし影 (5) +螺旋の悪魔 (3) +オリジン：レジェンド(2)+円環螺旋(2)
忌まわしき狩人(80↑)	ＲＣ	13r+11	8	28		コンセ (2) +餓えし影 (5) +螺旋の悪魔 (3) +オリジン：レジェンド(2)+破壊の渦動 (5) +円環螺旋(2)
忌まわしき狩人(100↑)	ＲＣ	14r+13	7	37		コンセ (2) +餓えし影 (5) +螺旋の悪魔 (3) +オリジン：レジェンド(2)+破壊の渦動 (5) +円環螺旋(2)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
解毒剤	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
マスターレイス	P	N		
天船巴	P 連帯感	N 嫌悪		
動物	P 庇護	N 憐憫		
人類	P 好奇心	N 食傷		
春日恭二	P 信頼	N 不安		
プロト	P 好奇心	N 憐憫		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ダイス+LV個、侵食率基礎+5							
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中【精神】の達成値+[LV×2]=10							
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV							
餓えし影	1	5	メジャー	視界	-	RC対決	-	
効果：	A+[LV+2+(10(基本)or15(100↑)or20(120↑))]=13							
無形の影	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果：	【精神】で判定可能							
螺旋の悪魔	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	オート	-	
効果：	A+[LV×3]=15、暴走する							
浄玻璃の鏡	1	1	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	RC対決	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせてドッジ可能							
破壊の渦動	2	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	HPダメージ時、シーン中装甲無視、LV(3)/シナリオ							
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+【精神値】=11、基礎侵食率+2							
円環螺旋	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	HPダメージ時、シーン中の装甲値+[LV×3]=9、1回/シーン							
背教者の王	1	4	メジャー	-	-	RC白兵対決	100↑	
効果：	A+[(現在の侵食率)÷10(端数切り捨て)]、LV回/シナリオ							
まだらの紐	★	1	メジャー	視界	-	-	-	
効果	:影に知覚能力を持たせるエフェクト。影はその二次元的な特性を活かし、あらゆる隙間に入り込むことが可能で、その先のものを見聞きすることができる。端末と化したこの影を他人の影に紛れさせ、会話などを盗み聞きすることも可能である。もしこの能力で隠れている者を見つける場合、〈知覚〉による判定を行うこと。							
シャドウダイバー	★	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果	:影を媒介に、他者の感情を読み取るエフェクト。対象の影に触れることで、対象の現在の感情を知ることができる。対象が感情を隠している場合、あなたの〈ＲＣ〉と対象の〈意志〉で対決を行うこと。							

ヒトの、生物としての小脳からくる本能ではなく、ヒトという種族として得た、大脳からくる欲求に忠実に従った世界はどのようなものだろうか。
前者は単なる動物と同じだろう。
では後者は？
開発が進みすぎた工業都市がその代表だろうか？
自分たちの広げた欲求に呑み込まれるのか、欲求を支配するのか。
そんな世界を見てみたくてたまらない。
ヒトを観察するために街に来たらFHという組織に勧誘された。
「お前の欲求を叶えてみないか？」
ふむ…なかなか面白そうだ。
ヒトの組織に入って暮らしてみるのもまた一興か。

キャラクター名	プレイヤー名
括　貫(かつ　とおる)	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
忌まわしき狩人(130↑)	ＲＣ	15r+13	6	37		コンセ (2) +餓えし影 (5) +螺旋の悪魔 (3) +オリジン：レジェンド(2)+破壊の渦動 (5) +円環螺旋(2)
忌まわしき狩人(160↑)	ＲＣ	15r+15	6	46		コンセ (2) +餓えし影 (5) +螺旋の悪魔 (3) +オリジン：レジェンド(2)+破壊の渦動 (5) +円環螺旋(2)
忌まわしき狩人(190↑)	ＲＣ	16r+15	5	46		コンセ (2) +餓えし影 (5) +螺旋の悪魔 (3) +オリジン：レジェンド(2)+破壊の渦動 (5) +円環螺旋(2)

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イージーフェイカー：ディメンジョンゲート	★	4	メジャー	至近	－	自動	－	
効果：遠く離れた自身の知る場所へ移動できるゲートを作成。戦闘中・緊迫した場面では使用不可。								
ドクタードリトル	★	－	常時	至近	自身	自動	－	
効果：世界中のあらゆる言語を使いこなし動物とさえ会話が可能。必要なら交渉による判定。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								