

キャラクター名 アルバート・グラント プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌、暗視		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	-57690		卵を温めたことがある 近所では一番物知りだった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	7		23 + 2	4	グラップラー	11		
敏捷度	7	13		31 + 1	5	スカウト	9		
筋力	9	5		21	3	レンジャー	1		
生命力	8	11		26	4	エンハンサー	5		
知力	10	2		19	3	アルケミスト	5		
精神力	1	8		16	2				

戦闘特技	追加攻撃	220 p	踏みつけ	1-282p
	投げ攻撃	225 p	飛び蹴り	2-229p
	カウンター	2120p		p
	鎧貫き	1B39 p		p
	トレジャーハント	2120p		p
	ファストアクション	2123 p		p
	影走り	2120 p		p
	鎧貫き	1-292p		p
	武器習熟A/格闘	1-281p		p
	全力攻撃	1-286p		p
	投げ強化	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	キャッツアイ	
MP3 命中+1	3 R	
ガゼルフット		
MP3 回避+1	3 R	
ストロングブラッド△		
炎水氷	ダメ-5	
ビートルスキン△		
物理ダメ-2		
ドラゴンプレス		
ウォーパルウエボン赤		
パラライズミスト緑		
ヒールスプレー緑2		
クリティカルレイ金		
パークメイル緑		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	15	16	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	17	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 16	11	15	15										
グラップラー専用。パンチを強化																	
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 14	11	15	30										
グラップラー専用。キックを強化																	
投げ	2H	0		2d+ 15	12	15	30										
投げ攻撃のデータ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	34 m	102 m	2d+ 17	2	59						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 14	2d+ 15	2d+ 13	16						

装備品	説明	装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド 回復魔法を受けたとき、MP1回復		
耳			
顔	ヴァイスマスク 魔人 回避+2 抵抗+2		
首	幸運のお守り 戦利品決定ダイス 出目に+1		
背中			
右手	アンチドーターリング 2 1以下の毒 無効		
腰	ブレードスカート 4以上回避時 威力10+14		
足	アルケミーキット		
その他(多機能)	ブラックベルト 防御 +2		
左手	器用		

その他メモ	自動失敗チェック
ヴァイスシティでそれなりに幸福に暮らしていたが、突然の魔神の襲来で両親を奪われってしまった。10年前のことである。その後は、遠い親戚の下で拳闘士として成長し、今、未練であった幼馴染のカリンを探しに街に舞い戻った。一つ年上ののんびり屋の幼馴染を街から連れ出して、一緒に暮らすのが目的。	□□□□⑤
住民票	□□□□⑩
持ち越し経験値 1620	□□□□⑮
シーフギルドで50G使うと情報判定+2	□□□□㉔
変身 ダメージ+2 瞬時に変身できる12。敏捷ボーナス+1	□□□□㉔
魔人の再生	□□□□㉔
	□□□□⑤

