キャラクター名: アントニ = ベルファーレ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	37
種族	エルダナーン			**境遇**	天啓
出自 (効果)	騎士			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	19	9	26	17
ボーナス	3	3	3	6	3	8	5
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	3	7	4	10	6

HP	65
MP	93
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	+*泡沫の鈴[0/0/0]								
装身具	高級楽器								
能力値			4	0	3	0	10	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	22	12	5	6 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー、バックパック、ベルトポーチ、素材入れ	
MPポーション*20	
ハイMPポーション(マジカルハーブ)*4	

現在重量： 24

最大重量： 25

所持金： 56689

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時に精神基本値+3							
プロテクション	○	3	DR直後	4	単体	-	ラウンド1	
効果：	ダメージ-SLD							
ヒール	★	4	攻撃代	4	単体	魔術	-	
効果：	3D+CL*3回復							
アフェクション	★	5	DR直前	全域	単体	-	シナリオ1回	
効果：	ダメージ0							
ファイトソング	★	8(10-2)	攻撃代	4	単体	-	シナリオ1回	
効果：	使用回数系回復させれる(自不可)							
ジョイフルジョイフル[3]	◇	5(7-2)	攻撃代	4	単体	呪歌	シーンSL回	
効果：	再行動							
クイックヒール	★	2	R最速	4	単体	ヒール	戦闘中1回	
効果：	ヒール使用							
ラストソング	★	6(8-2)	攻撃代	4	単体	呪歌	シナリオ1回	
効果：	要は単体メガザル　自分死んで死亡相手全快							
インボーク	★	6	攻撃代	4	単体	魔術		
効果：	回避判定+1D状態							
ディスコード	4	4(6-2)	DR直前	4	単体	-	ラウンド1回	
効果：	ダメージ+SLD							
バラード	4	4(6-2)	攻撃代	4	範囲	呪歌		
効果：	物理or魔法防御SL*2アップ							
エコーオブソング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	呪歌魔術攻撃のダメージに+15する							
ラウドロック	1	2(4-2)	攻撃	4	単体	呪歌		
効果：	対象に2d+SL×4の無属性魔法ダメージを与え、1マス後退させ1ラウンド移動不可にする							
シルバリィソング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	呪歌判定+1D							
レイズ	★	10	攻撃代	4	単体	魔術	戦闘不能	
効果：	HP2d回復							

キャラクター名
アントニ = ベルファーレ

プレイヤー名

所持品			