

キャラクター名  
ジョシュア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		自分を含めた舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
ポジション		内緒話		オート			バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	自身の損傷中の「白兵攻撃」が「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい
メインクラス		死の手		ラピッド			任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定を+1する
サブクラス		殺劇		オート			同カウント内二歩かの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身に対して使用不可。
		ヘッドマウントディスプレイ		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃2+切断+連撃1
腕		多目的追加装甲		オート			ハウスルール参照
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	0	同ターン内で使う次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防衛+切断無効化
				オート			