

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	魔術師	カヴァー	記者
	オブショナル		年齢	38	性別	男性
覚醒	素体	衝動	加虐		初期侵食率	31%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：神秘	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
嗜好品	
ビジネススーツ	
作業着	
携帯型無線機	
専門書(鍊金術)	

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ ク ス	イ ス	消 費
反抗者:レジスタンス	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:	4	残り財産P :	2
--------	---	---------	---

[illegible]

<外見>  
身長 180cm A型  
典型的な西スラヴ系の顔立ち

<経歴>  
1900年9月1日生まれ  
チェコのプラハの出身、両親ともに錬金術師の家系で家では研究を行っていた。父は普段は高等学校の教師として働いていた。  
両親はオーヴァードではないが錬金術の研究の一環として胎児に対しての実験をしたところ、偶然にもオーヴァードとして生まれる。  
また両親はチェコ民族主義者で自分も幼い頃から独立を望んでいた。そのため学生時代のチェコ軍団の話には強い感銘を受けた。そうして悲願であった自国の独立を果たすことができた。  
高等学校を卒業したあとは自らの人ならざるカー-魔術をより深く知るため渡米する。  
その後アメリカで錬金術について(悪)名高いアレイスター・クロウリーに興味を持ち接近したところ不思議と馬が合い以降交友を結ぶようになる。  
またその際彼を通してHo2とも交友を結ぶ。  
アメリカではサラマンダー技能を用いて超低温、超高温を利用した錬金術やこの力がどのようにして得られたものなのか、一般人が用いることはできないのかということの研究していた。  
しかし1920年代末頃からドイツ、ロシアの急激な変化により祖国の独立が危ういのではないかと悟る。  
そのため以前アレイスターに聞いた賢者の石の話からその圧倒的な力を利用して周辺諸国への抑止力に出来ないかと考えはじめ、賢者の石の研究に傾倒するようになる。  
そうしてその鍵が今ドイツにあると知りドイツに渡った...  
ドイツではアメリカの新聞社の現地駐在員というカヴァーで潜入している