

キャラクター名
サクラ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			21	3	グラップラー	2		
体	2	敏捷度	10			24	4	スカウト	1		
		筋力	5			7	1	レンジャー	1		
心	9	生命力	8			10	1				
		知力	1			10	1				
		精神力	16			25	4				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		武器習熟A/格闘	1-281p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	2	5	6	3	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点	
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー			合計値	6 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 6	0	16

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 3	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

