キャラクター名: サクラ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7			21	3
		敏捷度	10			24	4
体	2	筋力	5			7	1
		生命力	8			10	1
心	9	知力	1			10	1
		精神力	16			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	6	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 5	12	4	10										
リバティチェイン 流派 1120+30 必筋10 防護点+1	1H#		-1	2d+ -1	11	1	20										
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 6	11	4	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サクラ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
食器セット
調理道具セット
着替え10G　水着 20G　防寒着 80G
保存食1週間分
救命草x3
アウェイクポーション

所持金 148 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0