

キャラクター名  プレイヤー名

|         |          |       |         |     |          |
|---------|----------|-------|---------|-----|----------|
| メインクラス  | スカウト     | Lv.1: | シーフ     | レベル | 12       |
| サポートクラス | ガンスリンガー  | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別  | 女        |
| 称号クラス   |          |       |         | 年齢  | 16       |
| 種族      | アーシアン    |       |         | 境遇  | 転移：転生：火災 |
| 出自(効果)  | 特異：転生：不幸 |       |         | 目標  | 目的：転生：理想 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 9  | 15 | 23 | 9  | 20 | 13 | 6  |
| ボーナス  | 3  | 5  | 7  | 3  | 6  | 4  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 3  | 0  | 0  | 2  | 1  | 2  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 3  | 8  | 7  | 3  | 8  | 5  | 4  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 102 |
| MP   | 111 |
| フェイト | 5   |

| 装備品   |                  | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | トリプルガンズ[0/9/0]   | 10m | 0   | 25  |     | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |                  |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |                  |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | フェザーアーマー         |     |     |     |     | 9  |    | 1  |    |
| 補助    | トリックマント          |     |     | 2D  |     | 5  |    |    |    |
| 装身具   | ブリッツグローブ[10/1/0] |     | 2   |     |     |    |    | 3  |    |
| 能力値   |                  |     | 8   | 0   | 7   | 0  | 5  | 15 | 8  |
| スキル   |                  |     | +2D |     |     |    |    |    |    |
| その他   |                  |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |                  |     | 10  | 25  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |                  |     |     |     | 7   | 14 | 5  | 19 | 8  |
| 総計(両) |                  |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |                  |     | 4 d | 4 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 8   | +2  | +1D | 10 | + 3 d |
| トラップ解除 | 8   | +2  | +1D | 10 | + 3 d |
| 危険感知   | 8   | +2  | +1D | 10 | + 3 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品         |  |
|-------------|--|
| 冒険者セット      |  |
| バックパック      |  |
| ハイMPポーション×1 |  |
| ハイHPポーション×2 |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

現在重量： 8  
 最大重量： 14  
 所持金： 150  
 預金・借金：

| スキル名          | SL   | コスト | タイミング    | 射程 | 対象     | 判定 | 制限    | メモ |
|---------------|--|-----|----------|----|--------|----|-------|----|
| アーシアン：転生      | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身     | -  |       |    |
| 効果：           | タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3            |     |          |    |        |    |       |    |
| ワイドアタック       | 5  | 4   | メジャー     | 武器 | 範囲(選択) | 命中 |       |    |
| 効果：           | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]                      |     |          |    |        |    |       |    |
| スナイピング        | 3  | 3   | セットアップ   | -  | 自身     | 自動 | 魔導銃使用 |    |
| 効果：           | 射撃攻撃の命中判定+[SL+2]ラウンド間                                |     |          |    |        |    |       |    |
| カリキュレイト       | ★  | -   | インテラプ    | -  | 自身     | 自動 | シーフ1回 |    |
| 効果：           | 未行動の時に使用可能、メインプロセスを行う                                |     |          |    |        |    |       |    |
| インパクトショット     | ★  | 3   | ムーブ      | -  | 自身     | 自動 | 魔導銃使用 |    |
| 効果：           | 武器攻撃で対象にHPダメージを与えたら[ノックバック(2)]を与える。                  |     |          |    |        |    |       |    |
| デスターゲット       | ★  | 6   | マイナー     | -  | 自身     | 自動 | 魔導銃使用 |    |
| 効果：           | ダメージ+【敏捷】メインプロセス間                                    |     |          |    |        |    |       |    |
| エクシードショット     | 3  | -   | マイナー     | -  | 自身     | 自動 | 魔導銃   |    |
| 効果：           | 武器攻撃のダメージ+[SL*10]メインプロセス間、その後武器使用不能                  |     |          |    |        |    |       |    |
| ピアシングストライク    | 3  | 5   | DR直前     | -  | 自身     | 自動 | -     |    |
| 効果：           | 武器攻撃のダメージ+(SL)D                                      |     |          |    |        |    |       |    |
| テンポラリリペア      | ★  | 15  | フリー      | -  | 効果参照   | 自動 | シーフ1回 |    |
| 効果：           | 装備、携帯している[種別:魔導銃]の武器の破壊、使用不能を回復する                    |     |          |    |        |    |       |    |
| ワイドストーム       | 3  | 3   | 効果参照     | -  | 自身     | 自動 | -     |    |
| 効果：           | [タイミング:メジャー][判定:命中]の武器攻撃のダメージを行うシーフスキルと同時、ダメージ+(SL)D |     |          |    |        |    |       |    |
| インベナム         | 3  | 4   | 効果参照     | -  | 自身     | 自動 | -     |    |
| 効果：           | 武器攻撃と同時に使用、1点でもダメージを与えたら[毒(10)]を与える                  |     |          |    |        |    |       |    |
| インタラプト        | ★  | -   | 効果参照     | 視界 | 単体     | 自動 | シーフ1回 |    |
| 効果：           | スキルを終了させる  |     |          |    |        |    |       |    |
| アームズマスタリー：魔導銃 | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身     | -  | 魔導銃使用 |    |
| 効果：           | 武器を使用した命中判定+1D 《加算済み》                                |     |          |    |        |    |       |    |
| ストレイトショット     | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身     | -  | -     |    |
| 効果：           | 射撃攻撃の命中判定+1D 《加算済み》                                  |     |          |    |        |    |       |    |
| ヴァーナ：猫族       | ★  | -   | パッシブ/体付カ | -  | 自身     | 自動 | -     |    |
| 効果：           | 【敏捷基本値】+3 《加算済み》                                     |     |          |    |        |    |       |    |

グッシュ「三丁拳銃」  
 恩恵：パッシブ。スキル《トリプルガンズ》をSL1で取得している。  
 束縛：プリプレイに[CL\*CL\*10]Gを消費する。

一見【おバカ】と思われているが割と【かわいそう】な面もある。  
 前世は地球の大学生。不幸体質ながらも明るく生きていたが、ピタゴラススイッチ火災に巻き込まれ死亡。  
 ヴァーナ猫族に転生し、孤児としてとある村の境界の神父に育てられる。  
 育ての親の神父が原因不明の慢性的な病にかかり、治療方法を探すため冒険者になる。

