

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒險者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	6			13	2
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	8			18	3
心	4	知力	4			8	1
		精神力	7			11	1

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

装備品	ランク	筋力	回避力	防護力
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	5

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 5	5	27
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0		2d+ 6	2d+ 4	11

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

□ その他メモ

☆特技 【全力攻撃】

主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徵 [人間]

【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。(1↔6、2↔5、3↔4)

- 自動失敗 -
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞