キャラクター名: シジマ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	500		告白されたことがある		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	9			19	3
		生命力	7			17	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 4	10	6	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 70 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

-設定-
子供の頃に家出をし、兵士となるための訓練を受けていたが訓練途中で抜け出し冒険者になる。
身体能力が高く、訓練を受けていたときに才能を絶賛されたことがある。
性格は自信家かつお調子者で蛮族は人族の敵と考え、異常なまでの敵意を見せている。
また、芸術品などを見るのが好きで戦闘中の演出にこだわりを持っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟