

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11			18	3
	敏捷度	6			13	2
体	筋力	8			18	3
	生命力	11			21	3
心	知力	4			8	1
	精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		

戦闘特技		
全力攻撃	225 p	p
武器習熟/ソード	221 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グレップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	5 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード	2H	17		2d+	6	10	7	27										
				2d+														
				2d+														

一般装備品 _____	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
_____		○□□○□□
_____		○□□○□□
_____		○□□○□□
_____		○□□○□□
_____		○□□○□□
_____		○□□○□□

所持金	20	G	預金・借金	G
-----	----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3 m	13 m	39 m	2d+	5	5	30		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	0	2d+	6	2d+	4	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

人間はラクシアで一番多く存在している人種です。  
見た目は現実世界の人間と変わりありません。  
どの技能にも適性があり、冒険者の中でも最も多い種族です。  
15歳で成人と扱われ、寿命は訳100年です。  
また、人間はゲーム内時間の1日に1回だけ、特定の判定等で振ったサイコロの出目を裏返す[剣の加護/運命変転]を持ちます。  
様々な場面で活躍できる種族です。

☆特技 【全力攻撃】  
主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徴 【人間】

自動失敗	○□□□⑤
チェック	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉗
	○□□□㉛
	○□□□㉟