キャラクター名: 朝影紅蓮

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ / ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプショナル	ノイマン	年齢	15	性別	男
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	38 %
出自	貧乏	経験	転校	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	1			7
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器：サイバーアーム	白兵	7r+2	5	+lv+3		
コンボ：SA	白兵	16r+2	5	+30		9(セットアップ：+13)/@8対象の判定-6D
コンボ：SA(カウンター)	白兵	16r+2	5	+30		13(セットアップ：+13)/@8対象の判定-6D
コンボ：SA(引きつけ)	白兵	16r+2	5	+22		14(セットアップ：+13)/@8/4m移動-6D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
業師(スペシャリスト)	P	N		
遠春　幽	P　感服	N　脅威		
霧谷　雄吾	P　尊敬	N　憐憫		
マスカル	P 連帯感	N　不安		
高木　茜音	P 連帯感	N　不安		
サーシャ	P 連帯感	N 無関心		
何者でもない	P 好奇心	N　脅威		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
カウンター	3	4	リアクション	武器	単体	対決	80↑	
効果：	1シナlv回/メジャーと組み合わせ、単体攻撃にのみ使用可。使用後行動済みに							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	技能	-	
効果：	C値-lv(下限7)							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中【肉体】を+lv+2D。素手以外アイテム使用不可							
ワイルドグロース	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果：	1シナlv回/セットアップに完全獣化を使用可							
サイバーアーム	9	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データを変更。基本侵蝕率+3							
アームズリンク	2	2	メジャー	武器	対決	<白兵><射撃>	-	
効果：	組み合わせた判定+lvD							
コンバットシステム	2	3	メジャー/リアク	-	-	効果参照	-	
効果：	<白兵>：判定+lv+1D							
エクスマキナ	2	4	メジャー/リアク	-	-	効果参照	リミット	
効果：	1シナlv回/コンバットシステムの達成値+10							
飛轢	4	2	メジャー	20m	単体	白兵	-	
効果：	1シナlv回/同エンゲ使用不可/白兵攻撃の射程を20m、攻撃力+4に変更							
吹き飛ばし	2	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果：	1点でもダメージを与えたらlv*2m移動。移動場所はこちらが決める。							
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	攻撃力+lv*5、ラウンド中行動値0							
獣の魂	2	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	【肉体】+5D、1シーンlv回							
フルインストール	2	5	イニシ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	R中あらゆる判定+lv*3D、1シナ1回他effと組み合わせ不可							

キャラクター名：朝影紅蓮

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ：SA(カウンター&引きつけ)	白兵	16r+2	5	+22		19(セットアップ：+13)/@8/4m移動-6D

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	80↑	
効果：1シナlv回。ガード不可、装甲無視								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								