キャラクター名
沢田　吉綱

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	ヴィジランテC	カヴァー	ﾏﾌｨｱﾌｧﾐﾘｰの10代目
オプショナル		年齢	10代（学生）	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	40 %
出自	実はﾏﾌｨｱの十代目！？	経験	家庭教師に躾けられた	邂逅	9代目

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3		0			3
感覚	1		0			1
精神	2		0		1	3
社会	2		0			2

HP	29
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	11		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：ヴィラン	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Ｘの証	白兵	6r				
		0				
零地点突破 4+7（100↓）	ＲＣ	6r+11		15		炎を反転させ氷を生み出し攻撃する ⑨
1+4+7	ＲＣ	11r+20		15		⑩

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ソウルアイテム:Ｘの証	
メモリー：家庭教師	
メモリー□父親	
思い出の一品	
天下御免状（ﾚﾌﾟﾘｶﾝﾄｸﾛｽ）	
ハイドアウト	
PS：ピース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
戦闘用人格	P　傾倒	N　脅威		
9代目	P　尊敬	N　悔悟		
ミスチーフ	P　尽力	N　恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
限界突破	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80↑	
効果 :"自身が取得している、使用回数制限が「1ラウンド1回」のエフェクトひとつを選択する そのラウンドの間、そのエフェクトは1ラウンドに2回まで使用できる"								
氷の回廊	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動を行なう　その際、移動距離を+[Lv×2]mする								
先手必勝	4	basic+4	ｵｰﾄ	-	-	常時	-	
効果： 行動値を+Lv*3　侵蝕値ボーナス無し								
激情の早鐘	1	4	ｵｰﾄ	-	自身	自動	100↑	
効果 :あなたが戦闘不能から回復した時に使用 次のメインプロセスの終了まで、あなたが行なうあらゆる判定のC値を-1（下限値6） 複数回使用した場合、効果は重複する								
氷盾	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： "あなたがガードを行なう際に宣言する このガードの間、あなたのガード値を+[Lv×5]する"								
援護の風	5	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	1R1回	
効果： 対象の判定のダイス+Lv個								
ウィンドブレス	3	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： <援護の風>のリミットエフェクト　<援護の風>を使用した判定の達成値を+Lv*3								
マシラのごとく	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果： 攻撃力を+Lv*10　判定のダイス-5個								
振動球	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC	-	
効果： 攻撃力+Lvの射撃攻撃　装甲値無視								
C:サラマンダー	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動	-	
効果： C値-3								
クロスバースト	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果： 攻撃力を+Lv*4　判定のダイス-2個								
プラズマカノン	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC	100↑	
効果： 攻撃力+Lv*5の射撃攻撃								
氷の塔	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲（選択）	RC	-	
効果： 攻撃力+Lv*3の射撃攻撃　同エンゲージ対象不可								

通常時　高校生やりつつ人助けやりつつマフィアの10代目に内定している。　何をやらせても平均以下の駄目人間。しかし性格は情に厚く仲間想い。

戦闘時　テンションが変わっただけで、あくまで二重人格ではない。額とグローブに火を灯し、クレバーに戦う。

9代目（祖父）曰く、
「君が今まで一度だって喜んで戦っていないことを知っているよ……」　「いつも眉間に皺を寄せ、祈るように拳をふるう」

家庭教師がいたが、数年前にいなくなってしまった。その後、とある事件に巻き込まれヴィジランテをやることになった。
普通に人助けとか好きなお人好しなので現状満足しているらしい。
家庭教師のヒットマンが現在行方不明なのと周りの友達はレネゲイドとしては未覚醒なのでヴィジランテとしての仕事は一人で受けている。

戦闘スタイルは味方の支援＆遠距離からの超火力砲。
原作通りの火力でX　BURNERは撃てるが姿勢安定制御プログラムが抜け落ちているので
強化された零地点突破の効果で背後に氷の塔を生み出し支えることでX　BURNERの強力な反動を消している。
零地点突破が強化されたことで遠距離に氷攻撃ができるようにもなった。
氷、炎を両面から使いこなすその姿はサラマンダーとして申し分ない戦闘能力を秘めていると言えるだろう。
また、その血に秘めた代々受け継がれるマフィアの血筋には超直感と呼ばれる特殊能力が秘められており発動時は見透かす能力が向上する。
（メタ的には援護ブレスによる判定達成上昇の裏付け）

マフィアとしてのざっくり説明
ボンゴレファミリーという名前のイタリアの老舗ファミリーの10代目である。
当初は祖父がそのファミリーの9代目だったことも父親がその門外顧問（日本支部での偉い人）だったことも知らなかった。

キャラクター名	プレイヤー名
沢田　吉綱	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+3+4+7	RC	11r+20		16		⑬
		0				
X BURNER AIR(100↑)	RC	12r+11				空中で撃つX BUNNER。反動で体が吹っ飛ぶが両手の炎を集中できる捨て身の一撃。
1+4+5+6+7	RC	18r+23				⑱
1+2+3+4+5+6+7	RC	13r+23		101		□　装甲無視
		0				DB:5+6+3-2-5→7個
		0				マシラ④→40 振動②→2 バースト④→16 プラズマ④→20 氷⑥→18 人格+5
		0				42+54+5
X BURNER (100↑)		0				反対側に炎を放つことで反動を乗り越えたX BUNNER。
1+3+4+5+6+7	RC	18r+23		61		振動②→2 バースト④→16 プラズマ④→20 災厄⑥→18 人格+5
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
炎の理	1							
効果：炎を生み出すことができる。このエフェクトによってダメージを与える事はできない								
凍結保存	1							
効果：人体を凍結することで老化や腐敗、病気の進行を遅らせることができる。このエフェクトは戦闘不能または死亡しているキャラクターか自身しか対象に出来ない								
軽功	1							
効果：垂直の壁面だろうと水面の上だろうと走り抜ける事ができる								
レスキューアクション	1							
効果：RWステージのみ使用可能。事件現場で人を救出するエフェクト。登場と同時に人々を守ったりすることができる。まさにヒーローらしいエフェクト。必要とあれば【肉体】や《交渉》による判定を行ってもいい。								
氷の理	1							
効果：温度を極低温に下げて触れるものを冷やしたり凍らせることができる。このエフェクトでダメージを与えることは出来ない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								