キャラクター名
速勢 満輝(はやせ みつき)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	ヴィジランテB	カヴァー	
オプショナル		年齢	15歳	性別	男
覚醒	渇望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	戦災孤児	経験	ジャーム化の恐怖	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	4	1	3	11		19
精神	2		0			2
社会	1		0			1

HP	24
行動値	42
(非装備時)	40
戦闘移動	45
全力移動	90

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃	2		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	3	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シャイニングアーム	白兵	23r+11		29		
【シャイニングブロー】	白兵	27r+11		67		オプティカルレンズ、電光石火+鉄風乱舞。
	白兵	28r+11		72		100%
	白兵	28r+11		77		120%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
［野火］ CE83		6		2	装備中、【感覚】判定ダイス+3個。経験点：25
[エンブレム/防具：血塗られた勝負服] BC37		10			ｲﾝｼﾅﾘｵ3回。ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前、攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞを+[選択した［能力値］]する。重複使用可能。経験点：30

合計装甲：	16	合計回避：	0

所持品	
［思い出の一品］	
[血塗られた勝負服をソウルアイテム化] CE61	
[ヒーローズクロス(試作品)]	

ロイス					
対象	感情(pos)		感情(neg)	タイタス	消費
[コードウェルの子] LM110	P		N		
保護者：アルフレッド・J・コードウェル	P	尊敬	N 恐怖		
護人会：淡河咲 善司(おうがさき ぜんじ)	P	信頼	N 悔悟		
シナリオ：“パナケイア”	P	庇護	N 不安		
PC間：伴 銅鑼(ばん どら)	P	感服	N 恐怖		
PC：真白 紅弥(ましろ こうや)	P	称賛	Nライバル心		
ヴィカラーラ	P	感服	N 敵愾心		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
《コンセントレイト：ハヌマーン》	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-Lv(下限値7)。							
《光の舞踏》	★	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	-	<白兵>	-	
効果：	組み合わせた判定を【感覚】で代用する。							
《電光石火》	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	【感覚】		
効果：	組み合わせた判定のダイス+[Lv+1]個する。							
《鉄風乱舞：【感覚】》	★	7	メジャー	武器	単体	<白兵>	リミット	
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力+[選択した能力値]する。							
《シャイニングアーム》	★	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データを「攻撃力：+【感覚】」に変更する。							
《オプティカルレンズ》	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセス中、エンジェルハイロゥを組み合わせた攻撃の攻撃力：+【感覚】する。							
《光芒の疾走》	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動。封鎖の影響を受けず離脱を行える。							
《リフレックス：エンジェルハイロゥ》	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-Lv(下限値7)。							
《切り払い》	★	1	リアクション	至近	自身	<白兵>	-	
効果：	組み合わせた判定でドッジを行える。							
《陽炎の亡霊》	★	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：	ドッジ成功直後、メインプロセスを行う。未行動でも行える。							
《飢える瞬き》	★	5	オート	至近	自身	自動	120%	
効果：	自身のメインプロセス直後、自身は未行動になり、ラウンド中判定ダイス-5個。							
《七色の直感》	1	-	メジャー	視界	単体	<知覚>	-	
効果：	対象の感情や容態をオーラの様に読み取る。隠そうとしている場合は<意志>との対決。							
《テーマナンバー》	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	登場時にどこからともなくBGMが流れてくる。							

■設定■
『誰かの悲劇を終わらせる』事を願う善良な青少年。
レネゲイドウィルスが世界に広まって暫く。
ヴィラン犯罪に巻き込まれ家族を失った後、オーヴァード適性があったことを理由にヴィランに誘拐されていた所を“既にジャーム化していた”コードウェル博士に救出され、その際の余波でオーヴァードに目覚める。
覚醒後しばらくの間はコードウェル博士を命の恩人と慕い行動を共にするも、その最中に見た苛烈な戦いとコードウェル自身の“周囲の被害を顧みないヴィラン退治”に疑問を持つようになる。
信念が揺らぎ、どうにかしなければ、どうにもできないのではないかという葛藤の最中、ついに北米での大都市崩壊事件に立ち会ってしまい、こうなる前に博士を止められていればと、崩壊した都市をトラウマの原風景として強く刻みつけることとなった。
激変する世界の中で、コードウェル博士が求めた“人々を守る”を正しく成そうと新たなコードネームを名乗り戦いに身を投じる。
同道中、コードウェル博士に22(X)の名を与えられるも、コードウェル失踪以降はそれを名乗るつもりはない。
自ら名乗る“光よりも速く！(ミゼラブルエンド)”はその心根の成そうとする目標を掲げた物。
光よりも速く、悲劇を終わらせる者。

一人称・俺　二人称・名前呼び捨て、またはコードネーム。
敬語とか知らん。

なんかしらんが殴って避けてまた殴るフェザーくんになった。
覚醒と経歴はまた後で。コネとかの常備化も必要そうなら。そもそもヒーローズクロス持てるの？こいつ、というかこの時間軸。