

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	12
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自 (効果)	犯罪組織			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	12	8	11	8
ボーナス	2	2	3	4	2	3	2
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	5	3	5	3

HP	27
MP	36
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手								
頭部	ハット				1			
胸部	ローブ				2			
補助								
装身具	グリモア							
能力値		2	0	4	0	5	7	7
スキル	マジックレジスト					3		
その他								
総計(右)		2	0					
総計(左)		2	0	4	3	8	7	7
総計(両)		2	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
封精長衣	
キャップライト	
HPポーション*2	
MPポーション*6 (5POTホルダー)	
毒消し	

現在重量: 13 | 最大重量: 13 | 所持金: 615 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に魔法防御力+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1D								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 魔術火。2d+10の火魔法攻撃。Crt時ダイス増								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前使用。その判定に+1D								
ステップ: ファイア	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 攻撃ダメ+[SL×3]。シーン持続								
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果: 情報収集を幸運判定で行い、その幸運判定に+1D								
フェイス: アーケンラーヴ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: あらゆる命中判定の達成値+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ぼく、なんだか燃えてきたあああっ!!……ですっ!!」  
「もっと熱くなればおおお!!……ですっ!!」

太陽と太陽神アーケンラーヴを信仰している、やたらと暑苦しいフィルボルガール。  
 語尾に「……ですっ!!」と付けて喋る。……ですっ!!  
 実は犯罪組織の出入り。暑苦しい組織だったのだろうか。  
 でも怪我をしたらしい。火傷でもしたのだろうか。  
 何かを奪還したいらしい。松岡〇造だろうか。

名前は葡萄牙で赤の意。

■コロシウムPC用レギュレーション  
 年代: 1007年  
 エリアデータ: エリンディル西方(バーサーカー、イリュージョニスト含む)ただしグラディエーターの《チャンピオン》取得不可。  
 種族制限: 基本ルルプ掲載のアーシアン以外(神の子の皆々様)、フェイ  
 初期作成、ギルドはコロシウム用に新規創設(LV1)  
 所持金: 5000Gで作成。初期作成時にある5000G、およびそのお金で購入したものを他キャラクターへ譲渡することは不可とする。  
 購入制限: マジックアイテムは初期作成時に1つのみ許可。以降購入は不可とする。ただしPIGP247~255掲載の西方エリアデータマジックアイテムのみ購入を許可する。AC制約は不可。  
 概要: クラン=ベルのコロシウム用。主にセッションが早く終わった、特にやるの考えてなかったけど面子集まった時等々にやるバトル用のレギュレーションとなる。1回の戦闘を1セッションとして数える為、1時間前後がプレイ目安となる。  
 参加には掛け金が必要。また、成長点が一定になると参加できない、勝利によって得た称号が必要な戦闘が存在する為、3体までのクラン=ベル用キャラクタ