

キャラクター名 _____
 アスール

プレイヤー名 _____

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	24 (ヒューリン換算。実年齢30)
種族	ドゥアン (牙爪族)			境遇	没落
出自 (効果)	騎士			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	6	7	9	7
ボーナス	4	4	3	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	5	2	2	4	2

HP	37
MP	30
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手								
頭部								
胸部								
補助								
装身具								
能力値		5	0	5	0	4	7	11
スキル								
その他								
総計(右)		5	0	5	0	4	7	11
総計(左)		5	0					
総計(両)		5	0					
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0
最大重量:	24
所持金:	5000
預金・借金:	

所持品	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドゥアン：牙爪族	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	格闘装備	
効果:	ケイネス。装備武器の命中+1、攻撃+3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	与ダメ+Sd							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済でも行え、行動済にならない							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	カバーリングと同時使用。その射程を20mに変更。使用後も自身が移動することはない							
アームズマスター：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択武器命中判定+1d							
ストロングスタイル	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果:	白兵攻撃与ダメ+Sd。ラウンド持続							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
効果:	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「アタシはアスール。ちよいとワケあって金を必要とするのサ」
 「ん〜、まどろっこしいのは性に合わなくてネエ。拳で決めようってんじゃあ、ダメかい？」

さっぱりした性格でしばしば拳で語りたがる姉御肌系ケイネス。
 今や没落した騎士の家系出身。金稼ぎのためにと奮闘しているのも家の再興のため。
 (大惨事表ダイスさんが随分と空気が読んでびっくりこいた)

名前は西語で青の意。