

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー
	ウロボロス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	37 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
影打	RC	7r+1		2		侵食率6(餓えし影+コンセントレイト+フォース)
纏影		0				侵食率4(背徳の理+喰らわれし贅)
真打	RC	17r+1		17		侵食率6(餓えし影+コンセントレイト+フォース[背徳の理+喰らわれし贅])

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+1, 侵食率基本値+5								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中【精神】判定達成値+[LV*2]								
原初の白:時間凍結	1	7	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果: イニシアチブプロセスにメインプロセス, 行動済にならない, HP20消費								
餓えし影: <RC>	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力:+[LV*2]の射撃攻撃								
フォース	3	3	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果: 組み合わせた判定のダイス+LV個								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中ウロボロス判定ダイス+[LV*2]								
喰らわれし贅	5	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中ウロボロス攻撃力+[LV*3]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

それが何時、何処だったかは分からないが、気づけば彼はそこに存在した。  
 悠久の時間の中で彼は眺めていた。  
 ある時、彼へ向けられた視線があった。  
 そこで初めて気づく、身体を得ていたことに。  
 彼は陰から一歩踏み出した。