キャラクター名
蒼樹　優珠

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	15/1	性別	女性
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	41 %
出自	使命	経験	死と再生	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《》	ＲＣ	6r+12		(+6D)		瞳+停滞+因果(O中)　行0,c11
《》100%	ＲＣ	6r+14		(+7D)		瞳+停滞+心臓+因果(O中)　D-15,行0,c15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
誓約の瞳					RC判定D+2　ナーブジャック取得

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
研究者	P　執着	N　嫌悪		
現在の宿主	P　憧憬	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
CR:バロール	2		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
死神の瞳	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC		
効果：次の攻撃の攻撃力＋(Lv+1)D								
停滞空間	2	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC		
効果：Sn中の行動値0　解除miA　S:Lv回								
魔神の心臓	4	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界		RC	100	
効果：R間,D－(Lv□３)個　解除miA								
因果歪曲	2	3	ﾒｼﾞｬｰ		範囲選択			
効果：対象変化　同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ不可　S:Lv回								
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				80	
効果：ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ行動　20HP消費　S:1回								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身		RB	
効果：衝動判定のD＋Lv個								
O：レジェンド	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身		RB	
効果：Sn中,精神の達成値＋(Lv□２)								
ナーブジャック	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC	120	
効果：意思と対決,勝てばmaA行動 S:1回								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：どこでもドア								
偏差把握	★							
効果：周囲の状況がわかる中ニスキル								
ポケットディメンジョン	★							
効果：どこにでも四次元ポケット								
効果：								

つい先日まで、平凡に青春を謳歌していた彼女の人生は、青き宝石パライバトルマリンに宿るRBと出会ったことで一転した。
賢者の石でもあった彼は、とある研究機関からからがら脱出を果たしたものの、激しい消耗による消滅の危機に瀕していた。
そんな時、たまたま彼女は彼を拾い、たまたま同調して、オーヴァードかつ彼の宿主として覚醒し、非日常へ足を踏み入れた。
ロビンフッドを通して彼女は世界の裏側を知り、そして彼の受けてきた仕打ちの数々を知ったことで、日常との決別を迫られた。
UGNという組織の目指す理想は理解するが、疑問を抱いた。FHという組織を嫌悪したが、その全てを否定できなかった。
結論として、どこへも所属せず、しかし事件には積極的に関わるという現状維持にも似た決意をした。
ロビンフッドとしては当初は元の研究機関への復讐を考えていたが、現在は宿主の方針を尊重し、その人助けを手伝っている。
そのため、UGNやFHなどから正体を隠しつつ、普段は女子高生として日々を恐々として送っている。
ロビンフッドは大きな宝石だが力の源なので、ネックレス状にして衣服の下に隠し、肌身離さず持ち歩く。