

キャラクター名
Айрат

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ オルクス	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	少年兵
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	吸血	初期侵食率	44 %
出自	転生体	経験	殺戮の日々	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	12
感覚	4	0	0	1		5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	7		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンライフル	射撃	5r+7		10		オーバーガードに1点でもダメージを与えると、ラウンド間あらゆる判定のダイス-3
		0				
{Зеленая смерть} 0+2+3+4+5+6+7		0		12		コスト18
		0		16		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
フォールンライフル	
手裏剣	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
秘密兵器	P	N		
動物	P 慈愛	N 隔意		
支部長	P 尽力	N 脅威		
神白弟の幽霊	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーバーガードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果:	衝動判定ダイス+LV 侵蝕率基本値+5							
オリジン:プラント	1	2	マイナー					
効果:	【感覚】を使用した判定の達成値+[LV*2]							
コンセプト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV							
死点打ち	1	3	メジャー					
効果:	装甲無視のエフェクトを組み合わせたときのみ攻撃力+[LV*3]							
ピンポイントレーザー	4	2	メジャー					
効果:	装甲無視 攻撃力-[5-LV]							
アフターエフェクト	2	3	メジャー				リミット	
効果:	ラウンド間、対象が受けるダメージ+LV*3							
形なき剣	1	2	メジャー					
効果:	ドッジダイス-LV							
要の陣形	2	3	メジャー					
効果:	対象を3体に変更							
コンバットシステム<射撃>	1	3	メジャー/リアクション					
効果:	ダイス+[LV+1]							
ドクタードリトル	★							
効果:								
探知する光	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Айрат (アイラト)
Сокровенно (ソクロヴィエノ)

葉や小枝や苔のレネビ。中に動物が住んでいる。
ヨーロッパの紛争地帯から生まれた。その地域で甦れた少年兵の人格を持っている。

縄張りに入る人を攻撃していたところを「支部長」に保護される。
本当は平和に暮らしたいので戦うことは嫌い。戦わないために戦う。
今のところ紛争のない日本は住み心地が良くて楽しい様子。

AGIA: 36
イルーシヴ空想論: 22