

キャラクター名 アスセナ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	19歳
冒険者Lv	13	経歴	[A-2-1] 臨死体験をしたことがある		
経験点	2590		[A-2-5] かつては貴族だった [C-4-5] 濡れ衣を着せられたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	23		41 + 1	7	ファイター	13	アルケミスト	2
体	9	敏捷度	9	8		26 + -6	3	グラップラー	3		
		筋力	8	31		48	8	プリースト/奈落の盾神イヴ	6		
心	6	生命力	7	43	1	60	10	スカウト	3		
		知力	6	6		18	3	レンジャー	9		
		精神力	10	11		27	4	エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	2-228p
追加攻撃	220 p	武器習熟A/ソード	1-281p
投げ攻撃	225 p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かぼう	1-285p		p
頑強	1-279p		p
ガーディアン	1-279p		p
なぎ払い	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
メディテーション		
リカバリィ		
バークメール		
ヒールスプレー		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	20	16	21
グラップラー	3	10	6	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のドントレシアの堅忍大鎧		24		9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	16	14

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精(炎、雷)のイグナイト加工銀製デストロイヤーカスタム(OM+3)	2H	23	1	2d+ 21	10	23	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 16	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 19

MP
47

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けると、MPが1点回復
耳 石人の耳飾り/敏捷度	敏捷度-6、防護点+1
顔 アイソアーマスク	防護点+1、遠距離攻撃を誘引する
首 スマルティエの銀鈴	「部位:その他」を得る
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に被魔法ダメ-4
右手 正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰 多機能真・ブラックベルト	防護点+2
足 聖印(奈落の盾神イヴ)	神聖魔法の行使に必要
その他多機能グリーンベルト	装備者を自然環境下に居るものとして扱う

装備品	説明
アルケミーキット	賦術の行使に必要
ラル=ヴァイネの肩掛け	任意の属性への生命・精神抵抗+1、被ダメに-1
左手 巧みの指輪	器用度+1、破壊で一時的に+13
スマルティエの武道帯	【リカバリィ】の回復量に+生命力B
不撓のバックル	ガンに対して精神抵抗判定で抵抗できる

その他メモ	自動失敗 チェック
【冒険に出た理由表】 [3-3] 親に言われて	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊷

