

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	26歳
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	18	12	8	21	9	9
ボーナス	4	6	4	2	7	3	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	8	5	2	7	4	4

HP	89
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	光の槍	至近	0	14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	幸運のペンダント								
能力値			8	0	5	0	4	12	10
スキル	フェイス：ダグデモア		2			4	2	2	
その他									
総計(右)			10	14					
総計(左)					4	20	6	15	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	HPポーション×2
ベルトポーチ	毒消し×1
冒険者セット	
万能薬×2	
毒消し×1	
ポーションホルダー	
MPポーション×0	
消耗品↓	
MPポーション×3	

現在重量：	8
最大重量：	21
所持金：	6525
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：槍	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：槍」の武器を使用した命中判定に+1Dする							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]							
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする							
レーザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに+1Dする							
ワンオンワン	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	:エンゲージしているキャラクターに関わらず決戦状態として扱われ、自身の攻撃を「対象：単体※」に変更する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで継続する							
デュエルファイト	5	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	決戦状態の時のみ使用可能。白兵攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+[SL×2]する							
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	このスキルを使用する際、バッドステータス一つを選択する。選択したバッドステータスを回復し、そのバッドステータスを受けなくなる。シーン終了まで持続							
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	範囲 (SL×2)	命中		
効果：	ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シリア/1	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する							
スラッシュブロウ	3	3	DRの直前	-	自身	自動成功	シーン/1	
効果：	武器攻撃のダメージに+[(SL×2) D]する							
ラストブロウ	3	-	DRの直前	-	自身	自動成功	シーン/1	
効果：	決戦状態でのみ使用可能。白兵攻撃のDRに+[(SL×3) D]する。1シーンに1回							
カバーリング	1	2	DRの直前	至近	単体	自動成功	防御中/1	
効果：	対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーン/SL	
効果：	《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する							

あちこちを転々と放浪しながら傭兵家業で日銭を稼ぐ暮らしをしている槍使いの男。しばらくぶりにグランフェルデンに戻ってゆっくりしていると、旧知の仲であるレネ・アルツァーの父親が訪ねてくる。レネを旅に出させたいが知っての通り引込み思案な子なので一緒に居て手助けしてやってほしい、との頼みで、親父さんには過去に借りがあることもあり承不承引き受けることとなった。

「俺はジークベルト。ジークでいいぜ」
「チビ助のお守りってことでやってる。ま、かるーくよろしくな」

特に意味の無い設定↓
ジークベルトは物心もつく前に親が死んだか捨てられたか、記憶のあるうちから孤児であった。グランフェルデンのスラムで食べるものならなんでも食うような生活をしてた折、かつてはクラン＝ベルで闘士していたという傭兵の男に拾われる。何故闘士から傭兵の身になったのか、わざわざ彼のような孤児を持ったのか、多くは語らない男であったが、まだ名の無かった彼にジークベルトと名を与え、何も無くとも身体で稼げるようにと武術を教えてくれた。ジークが自力で稼げるぐらいになった頃、その傭兵の男は病に倒れ、そのまま帰らぬ人となった。飾りっ気の無い男が唯一首から下げている幸運のペンダントを譲り受け、ジークは男と同様に傭兵家業へと身を投じて各地を放浪するようになる。ただ1年に一度、命日は必ずグランフェルデンに戻るようにして。

命中
対象：単体
4d+10 基本2d+器用8+《ウェポンルーラー(1)》2+《アームズマスタリー：槍》1d+《デュエルファイト(5)》1d

対象：範囲 (2体)

