

キャラクター名  
エイミー・ココット

プレイヤー名

<b>種族</b>	リカント	<b>種族特徴</b>	獣変貌		
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	??
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	師と呼べる人物がいる		
<b>経験点</b>	500		一所に五日以上滞在したことがない 冒険に誘われたことがある		

<b>技</b>	11	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス
	<b>体</b>	7	器用度	4			15
敏捷度			5			16	2
<b>心</b>	7	筋力	9			16	2
		生命力	8			15	2
		知力	11			18	3
		精神力	3			10	1

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
グロッパー	2		
セージ	1		

<b>戦闘特技</b>	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
武器習熟A/格闘	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
名誉点 所持 0 /合計 0	

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	2	4	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要 ランク				筋力	回避力	防護点	
鎧	ポイントガード			1	1	0			
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	グロッパー	合計値					5	0	

<b>武器</b>	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス <small>グロッパー専用。パンチを強化</small>	1H	10	1	2d+ 5	11	5	10										
シンプレート <small>グロッパー専用。キックを強化</small>	1H#	15	-1	2d+ 3	11	5	25										
投げ <small>投げ攻撃のデータ</small>	2H	0		2d+ 4	12	5	10										

一般装備品	(消耗チェック)
【not消耗品】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 140 G		預金・借金 G	
-----------	--	---------	--

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	16 m	48 m	2d+ 5	0	21

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 3	10

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	

<b>その他メモ</b> 旅に出た理由：預言によって 猫科の動物のような耳としっぽを持つ小柄な少女。 明るい性格で、少し間の抜けた敬語で話す。 物心つく前から旅をしている。	<b>自動失敗 チェック</b> <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑲ <input type="checkbox"/> □□□□⑲ <input type="checkbox"/> □□□□⑲ <input type="checkbox"/> □□□□⑲
--	--