プレイター																									
カスマーン	=キャラク	ター名=						プ	レイヤ	-名				٦Г		スキル名	S	L	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シアドローム         ハスマーン ウロボロス         クラス USN チルドレンス         カグラー 高校生 (未来)         大作         17         機関・ 大作         大作         17         機関・ 大作         大作         17         機関・ 大作         大作         17         機関・ 大作         49         大作         18         18         100         100         100         100         100         100         100         100         100         100         100         20         100         100         20         100         100         20         100         100         20         100         100         20         100         100         20         100         100         20         100         100         20         100         100         20         100         100         20         100         100         20         100         100         20         100         100         20         100         20         100         20         100         20         100         20         100         20         100         20         20         100         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20         20	山田 白	菊														ワーディング	*	4	-	オート	視界	シーン	自動	-	
対理   大田川田   大田田   大田川田   大田田   大田   大田田   大田   大田   大田田   大田田   大田田   大田   大田   大田田   大田田   大田   大田   大田田														<u></u> 数	功果:					非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
対数	ミバルドロー	_ /.					ワーク	ス UGNチ	ルドレ	ノンΑ <b>カ</b> リ	ヴァー 高村	交生	(未来)			リザレクト	C	)	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
理解   茶体   横動   図字   初期保護等   49   49   49   49   48   48   48   48			Ţ	)ロボ[	コス				47		Lut- But	,		対	効果:					=	スト分の	HPで復活			
抽車   大手用機   機機   指帯力田   機機   指帯力田   1   5   7 (ナー   発圧   日身   日創   100%   日前   10%   日前   100%   日	オプショ:	ナル					年新	f	17		生別	3	ズ性	∐ L		先手必勝	5	5	常4	常時	至近	自身	自動		
接触   大田川沙   接触   指参力団   接近   指参力団   接近   指参力団   大田川沙	覚醒		3	素体		衝動	b	闘争	闘争		食率	4	49 %												
基本値   プークス ボーナス   成長   修修正   節が値   日夕   7歳億   22   1   0   0   0   2   1   0   0   2   1   0   0   2   1   0   0   2   1   0   0   2   1   0   0   2   1   0   0   2   1   0   0   2   1   0   0   2   1   0   0   2   1   0   0   2   1   0   0   2   1   0   0   2   1   0   0   2   1   0   0   0   2   1   0   0   0   0   0   0   0   0   0	1114			∓ 7π X+h		47 F4			<b></b>	240	<u>:=</u> +=:			┧┟			1								
操作   2-92	西日		大 ii	主加供		松平形	ę	11 泰刀	扣	避	旭	恭人	7周140' 1	_											iを+1する。 ⊤
勝様 2 1 0 0 5 3 7 4 7 9 1 0 6 1 5 7 7 9 1 1 0 0 0 2 7 2 1		基2	<b>L</b> 値	ワーク	スボ・	ーナス	ス 成	長他	≸正	能力値	HP		29	⊢		の白《時間凍結	5》   1								
勝葉の複数   2	肉体		2	1		0						値			効果:	U 1+ a +4 =1								する。	I
横棒 3 0 0 0 1 1 2 2 か移動 54			2	0		0				2	(非装備	時)		1				5	常4				I		
大学   1				0		0				3	戦闘移	動	27		功果:			,	4						I
特権   SL   停正   技能   SL   停正   大阪   SL   停正   大阪   SL   停正   SR   SL   PR   SL   PR				0 0								-	<b>b</b> 54						1					L # 403. A	
技能   SL   修正   技能   技能   技能   SL   修正   ST   ST   ST   ST   ST   ST   ST   S				1					₩ <b>±</b> ±±						初果:2									トを組み合	わせた攻撃の攻撃力を+Lv*3する。 
白兵   12   射撃			uto T	-		T -	W T			W-T				-	<u> </u>							-		_ <del> </del>	 
回避 1 知覚 意志 1 調達 2 対象: オーヴァードに「点でセドダメージを与えた際に使用する。そのシーン中自身に基甲無様を付与。			修止			SL	修止			. 11念止		-5	DL 修止	-     🕅	初果:						-			エクトを組	か合わせた判定のタイスを+LV^2 
理解:		_										+-	2	<del>/</del>	ж <b>н</b> .									い中中的に	 
選輯: 芸術: 知識: 情報: 別識: 情報: 別題: 「「「「「「「「「「」」」」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「		'							-			_		-   X	の未・			_				1			
選輯: 芸術: 双端: 情報: 知識: 情報: 如識: 情報: 如素/使性-1/2 素/の赤-大芒の疾走> 3 2常3 マイナー 至近 自身 自動								2 301111				\ \ .	J	-   tot	効里・対										
無職: 対職: 対職: 対職: 対職: 対職: 対職: 対職: 対職: 対職: 対														$\dashv \vdash$								1717110		J / ,	
腰部: 対象: 対線: 対線: 対線: 対線: 対線: 大モ 対線: 対象: 対象: 対象: 対象: 対象: 対象: 対象: 対象: 対象: 対象														$\dashv$ $\vdash$		/がペアファファロン .	747 3			ハンド		⊥ +l v*2			
<ul> <li>政器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ タメージガローブ - 消壊の放動 白兵 3r+12 1 7</li> <li>がメージガローブ - 消壊の放動 白兵 3r+12 1 7</li> <li>防臭 価格 装甲 回避 行動 メモ</li></ul>														$\rightarrow$		1の青く光芒の疾え	<b>#&gt;</b>	3	2堂3	マイナー			白動		
新子   1											l												l		
数果: いっぱい食べていっぱい治る。   軽功 ★ 常時 至近 自身 自動   効果:   かまたはすさまじく身軽であり以下略   イジ・フェイカ・ディメンジョンゲート ★ 3常1 メジャー   至近   自動   カなたの知っている場所へ行ける。   大・ジ・フェイカ・ディメンジョンゲート ★ 3常1 メジャー   至近   巨動						_	値 攻撃	<sup>隆力</sup>  射程 -			メモ			4 1											
放果:   あなたはすさまじく身軽であり以下略	タメーシクロ	ーノ+崩壊	の鼓動	日共	3r+1.	2 '	1 /	/						対	効果:	,	,	`		いっぱ	い食べて	」 いっぱい治	 る。		
防臭														┨┞		軽功	*	<b>t</b>		常時	至近	自身	自動		
防臭 価格 装甲 回避 行動   メモ														対	功果:					あなたはす	すさまじく	身軽であり	以下略		
関本の世界線から六年後の世界、そこからやってきた未来の山田、海馬コーボレーションによって開発された新技術、カードの実体化。しかし、それはレドウイルスを利用した技術だった…」そう。これにより入々は覚醒、あるいはジャーム化し、世界はさらに渾沌を深めていた。また、指暴力団と非た、成長し、あるいは、去った者もいた…。なた、加速装置(?)を使用し、ある目的を達成するべく今の時間輸へとやって来た山田…果たしてその目的とはなんなのか…!また。加速装置(?)を使用し、ある目的を達成するべく今の時間輸へとやって来た山田…果たしてその目的とはなんなのか…!また。北海の遺品とは、大力のでは、未来において何故が要議帝国に通じているらしい。そして要議帝国への行き方すらも未来では理解しているらしい…。いったいなぜなのか… メモリー:指暴力団 ア														J 7	イージー	フェイカー:ディメンジョン	<i>/</i> ゲート ★	<b>t</b>	3常1	メジャー	至近	至近	自動		
所持品	防具			価格 装		回避 行動		動	1			Χŧ								あなたの	知ってい	る場所へ行	ける。		
コンバットフォーカス 思い出の一品:誰かの遺品 メモリー: 相暴力団 P 幸福感 N 猜疑心 ブレイド P 有為 N 敵愾心 指暴力団No.1 P 信頼 N 疎外感 P N P N P N P N P N P N P N P N P N P				·+± 🖂				合計装	:甲:	0	合計回過	達:	0	ドま	ドウイル また、非	レスを利用した技術だった 旨暴力団もまた、成長し、	た…!そう 、あるいは	、こ	れにより人 った者もい	.々は覚醒、ある( た…。	いはジャー	ム化し、世界	はさらに選	運沌を深めて(	いた。
思い出の一品:誰かの遺品 対象 感情(pos) 感情(neg) タズ 海馬コーポレーション この準地とした戦場には何があったのか…	7 > / / 5	. – -															帝国に通じ	てい	るらしい。	そして愛葉帝国	への行き方	すらも未来で	は理解して	こいるらしい・	
Xモリー: 何か重要な何か Xモリー: 指暴力団 P 幸福感 N 猜疑心 ブレイド P 有為 N 敵愾心 指暴力団No.1 P 信頼 N 疎外感 P N P N P N P N P N P N		-						- ÷	+ 在			<b>連/p</b> c	つる タイ ※#	ينا ا			ス 海馬コ	ーボ	パレーション	この渾沌とした	た戦場には	何があったの	か…		
Xモリー: 指暴力団での日常 幸福 ●										-															
指暴力団No.1 P 信頼 N 疎外感 P N P N P N P N P N P N P N P N P N P										+															
P N	入てソー・拍茶	NIN CWD	市羊佃							o.1 P	信頼N	頼 N 疎外感													
								最大財産	P:	P		· :													