キャラクター名

モナド

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
密室	
孤立	
最終戦争00番	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（小さなアンデット	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プロメア	憧憬	3	①②③④⑤	
ヤクルイ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	1	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まであなたの攻撃判定出目+1
サブクラス		魔神		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
				オート			