

キャラクター名  
魔獣

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狂戦士		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
頭		狩りの興奮 (狂鬼)		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		戦いへの狂喜 (戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		闘争本能 (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		血の渴望 (亡者の狂乱)		オート	なし	自身	あなたはあらゆる判定において、パーツが全て損傷した個所1つにつき修正+1を得る。
頭		ショクジ (完全捕食)		オート	なし	0	あなたが射程のの対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が、[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。(ただしギミックには無効)
頭		カミクダク (セイパートゥース)		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		【魔人の威圧】		オート	なし	効果参照	効果省略
頭		【魔獣覚醒】		オート	なし	自身	効果省略
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		タタキツブス (怪力)		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
腕		ヒキサク (かぎづめ)		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		ケモノ ノ ウデ (ガントレット)		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防衛1!』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使用してもよい。
胴		ナノマシン循環 (エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
				オート			