

キャラクター名
ガロ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ パロール	ワークス	イヌ	カヴァー	狛犬
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	一匹狼	邂逅	恩義

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
牙獣変化	白兵	4r+2	80	2+5D		[神獣撃]
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
古代種「コンダクト」	P	N		
タマ	P 親近感	N 無関心		
PC1の一族	P 信頼	N 恐怖		
PC1	P 庇護	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(キュマイラ)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C- [lv]								
完全獣化	1	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 【肉体】ダイス+ [lv+2]。素手以外装備不可								
神獣撃	3	2	メジャー	至近	自身	<白兵>	80	
効果: 白兵攻撃+ [lv+2] D、メインプロセス終了時に完全獣化解除								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: カバーリング/1メイン1回								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果: ガード値+ [lv] D								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果: ガード値+ [lv] D								
孤独の魔眼	1	4	オート	効果参照	視界	-	-	
効果: 対象: 範囲を自身に変更								
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	-	-	
効果: 対象のダメージ [1D+lv×2]								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: 暴走以外のパステ [lv] 個回復								
コンダクト(古代種)	1	10	インテグ	至近	単体	-	D0イス	
効果: 対象はイニシアチブプロセスにメインフェイズを行える。								
眠れる遺伝子	★							
効果:								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
効果:								

この地に何年もの間生き続けるニホンオオカミの末裔。
 長く生き続けたいか、自身がどのように生まれてきたのか、どれだけ生きていくのか本人もあまり覚えていない。
 人とも獣とも交わらない天涯孤独の日々を送ってきたが、ある時とある神主に助けられてからは彼は恩義を感じ、神主のいる神社に住み着くことになった。
 それからは恩義ある彼の盾となり、彼に降りかかる不運を狼は不思議な力を使い払いのけてきた。
 神主が亡くなった後も狼は神社に居座り続け、彼の一族の安寧を願い今日も鳥居の前で彼らを見守っている。