

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男性
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	闘士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	8	8	8	8	10
ボーナス	5	4	2	2	2	2	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	6	3	2	2	3	4

HP	42
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハルバード	至近	-3	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	3	0	3	5	11
スキル	ルーラー, サバイブ, フットワーク		2		2	7	1		
その他	鎖		1		1				
総計(右)			6	13					
総計(左)					5	10	4	3	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション*5	
MPポーション*3	
毒消し	
闘士の鎖	
火酒	
ハイHPポーション	

現在重量: 18  
 最大重量: 23  
 所持金: 1015  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
AM: 斧	★		パッシブ		自身		斧使用	
効果:	斧命中判定+1d							
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果:	武器を使用した命中判定に+[SL+1]							
フットワーク	1		パッシブ		自身			
効果:	[装備部位: 頭部、胴部]の防具を装備していない時、回避判定の達成値に+[SL+1]、白兵攻撃のダメージに+[SLx3]する。							
サバイブ	1							
効果:	[装備部位: 頭部、胴部]の防具を装備していない時、物理防御力に+[(SLx2)+5]、魔法防御力に+SLする。							
サーチリスク	★							
効果:	危険感知判定+1d							
トレーニング: 筋力	★							
効果:	筋力基本値+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「俺らで頂点(テッペン)、獲りに行こうぜ！」

ならず者のような粗暴な言動をするヒューリンの闘士。  
 父親も闘士であり、(出自: 闘士)  
 その父から教えを受けて同じ道に生きる。(境遇: 師匠)  
 己の強さを誇示するために闘技場に挑む。(目的: 名誉)

コロシウムPC用レギュレーション  
 年代: 1007年  
 エリアデータ: エリンディル西方(バーサーカー、イリュージョニスト含む)ただしグラディエーターの《チャンピオン》取得不可。  
 種族制限: 基本ループ掲載のアシアン以外(神の子の皆々様)、フェイ  
 初期作成、ギルドはコロシウム用に新規創設(LV1)  
 所持金: 5000Gで作成。初期作成時にある5000G、およびそのお金で購入したものを他キャラクターへ譲渡することは不可とする。  
 購入制限: マジックアイテムは初期作成時に1つのみ許可。以降購入は不可とする。ただしPIGP247~255掲載の西方エリアデータマジックアイテムのみ購入を許可する。AC制約は不可。  
 概要: クラン=ベルのコロシウム用。主にセッションが早く終わった、特にやるの考えてなかったけど面子集まった時等々にやるバトル用のレギュレーションとなる。1回の戦闘を1セッションとして数える為、1時間前後がプレイ目安となる。  
 参加には掛け金が必要。また、成長点が一定になると参加できない、勝利によって得た称号が必要な戦闘が存在する為、3体までのクラン=ベル用キャラクターシートの作成を許可。全て同じギルド所属とする。  
 大会参加には掛け金が必要なものが存在する。その為、所持金を500Gほど残しておくといいだろう。