キャラクター名	プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	
経験点	-102000		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	11		30	5
		敏捷度	4	23		36	6
体	6	筋力	12	4		22	3
		生命力	6	18		30	5
心	8	知力	10	6		24	4
		精神力	4	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11	デーモンルーラー	2
フェアリーテイマー	2	グリモワール	4
マギテック	4		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	投げ強化	1-281p
投げ攻撃	225 p	踏みつけ	1-282p
カウンター	2120p	変幻自在	1-282p
鎧貫き	IB39 p	牙折り	2-232p
トレジャーハント	2120p	飛び蹴り	2-229p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ワイドウィング	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
フェンリルバイト	
バルーンシードショット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	17	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	グラップラー	合計値		20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スムーズスローワー パンチを強化する武器、投げの命中とダメージ+2	1H拳	1	+1	2d+ 17	13	15	10										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0	2	2d+ 18	12	17	10										
リバティチェイン+1 キックを強化する武器、防護点+1	1H#	10		2d+ 16	11	16	20										

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金	預金・借金
-25380 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点	HP
2d+ 20	0	63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 14	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			
魔動機術	4	8			
召異魔法	2	6			
秘奥魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟