

キャラクター名	プレイヤー名
ヒルデ・ティアヴァール	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	0
種族	エクスマキナ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	天啓			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	21	8	9	7	11	7
ボーナス	10	7	2	3	2	3	2
クラス修正	2	1	1	1	0	1	0
他修正	3						
能力値	15	8	3	4	2	4	2

HP	96
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アンサラー		0	11					
左手	グレイプニル		-2	12					
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	増力の鎧				-1	8			-2
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	3	0	4	5	20
スキル			2			2	3		
その他									
総計(右)			10	11					
総計(左)			8	12	0	18	7	5	18
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*6	
HPポーション*3	
万能薬	

現在重量:	14	所持金:	3490	預金・借金:	
最大重量:	31				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
アームズマスター: 召喚具	★	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具使用	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ディバインコール	1	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: 「種別: 召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する 部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
スマッシュ	★	5		-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
ボルトクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	カバリング	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
スタイル: ヤエガキ	5	-	パッシブ	-	自身	-	鞭使用	
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+2、武器攻撃のダメージに+[SL(D)]する。								
アップデート: 筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力基本値に+5する。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	20m	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《カバーリング》と同時に使用する。(カバーリング)を「射程: 至近」から「射程: 20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
アンビテクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果: 装備しているふたつの武器の「命中補正」「攻撃力」「行動補正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位: 双」のひとつの武器として扱う。								
グローヴィスフレーム	★		パッシブ	-	自身	-		
効果: 【魔法防御力】に+2する。また、あなたの属性は<火>となる。								
マシンリム	★		パッシブ	-	自身	-		
効果: 【筋力基本値】と【器用基本値】と【敏捷基本値】に+1する。								
マシンアーマー	★		パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。								
トレーニング: 筋力	★		パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した能力基本値に+3する。								

【設定】
 人形師キャスパー・ティアヴァールが最期に作成した21体目の機械人形(ゴレム)。
 それまでに作成された20体の機械人形(ゴレム)は「全ての存在を超越すること」、端的に言えば最強の存在を目指して造り出された。あらゆる外法を使って創り出していった結果、キャスパーの作品は人に仇なす災厄になることも少なくなかった。しかし、キャスパーの娘であるヒルデ・ティアヴァールが病で死去した後は、その娘の再現に躍起となり、「機械を超えるもの」エクスマキナを造ることに固執した。
 そして、ヒルデと名付けられたエクスマキナは誕生したが、永い時を眠りにっていた。それもそのはず、彼女は完成に至ってはいなかったのだ。女神グローヴィスの加護を受けて自我を得た結果、エクスマキナとして覚醒したヒルデだったが、既に目の前にマスターは居なかった。自身が造られた目的、そしてマスターを探すために、彼女はあてもない旅に出ることになる。

【性格】
 返事は「肯定」か「否定」、もしくは「理解不能」
 一人称は「ボク」で、感情表現が苦手。色々と考えを巡らせることは多いが、あまり表に出すことはない。
 食事を必要としないが、アイスはボディの冷却という名目で食べている。衣服も割とこだわるほうで、よく衣装チェンジする。

2D+15>=0 【筋力】
 2D+9>=0 【器用】
 2D+3>=0 【敏捷】
 2D+3>=0 【知力】
 2D+3>=0 【感知】
 2D+3>=0 【精神】

