キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	2			10	1
体	5	筋力	4			9 + 1	1
		生命力	6			11	1
心	9	知力	17	1		27	4
		精神力	9	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	4	4

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 6	10	8											
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 6	10	8											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 5	10	8											

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾丸*24	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 380 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他 マギスフィア小	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟