

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	小学生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	0	1		1	行動値	6
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	5	0	0			5	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
記憶探索者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
妖精の手	1							
効果:								
導きの華	1							
効果:								
奇跡の水	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

栄養失調不治病12歳

性格は少し大人しいが人懐っこい。
我慢強くて面倒見がよい。多少の不調や怪我は「このぐらい平気」と思い、伝えず我慢する。

身体は薄く軽い。栄養が満足に摂れていない為、年の割には小柄。あばらが薄く浮いている。
元々そこまで重たい病気ではなかったが、両親の死後預けられた施設で満足な治療と栄養を受けられなかった為重病化。
消化器官も弱まっており、殆ど水の様なおかゆしか食べられない。
この状態で覚醒した為、今後病気が悪化することはないが治癒することもない。
機能不全を起こしてる消化器官と、常に全身を襲う身体の痛みと肉がつかない身体だけど今日も元気に生きてます。

物心つく前に両親を事故で亡くしているので、両親のことは覚えていない。
オーヴァードに覚醒したのは、育った施設がジャームの襲撃を受け、大怪我を負い覚醒。
施設長と幾人かの子供達がジャームとなり施設関係者を襲った事件だったと本人は認識している。

今現在、どこの組織にも保護されておらず放浪中。
シナリオに参加する時は保護なり捕獲なりされるとしています。