

キャラクター名
見染島 来華

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス		カヴァー	
	ハヌマーン		年齢		性別	
オプション						
覚醒	衝動		初期侵食率		0 %	
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	7
精神	2	0	1			3	戦闘移動	12
社会	2	0	1			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	1							
効果:								
振動球	1							
効果:								
一閃	1							
効果:								
アクロバット	1							
効果:								
スタートダッシュ	1							
効果:								
炎神の怒り	1							
効果:								
蒼き悪魔	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								