キャラクター名
内藤　満

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル	オルクス	年齢	不詳	性別	不詳
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	地球外生命	経験	人類の調査	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	10		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避	ＲＣ	10r+18				1.2.3前提 8.9 C値8
回避100↑	ＲＣ	2r+20				1.2前提
憎悪の氷柱	ＲＣ	2r+18		1		2前提 4.5.6
憎悪の氷柱100↑	ＲＣ	2r+20		1		2前提 4.5.6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神格	P	N		
ミコ	P 好奇心	N 無関心		
霧谷雄吾	P 感服	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定+lv							
鏡の中の人形	2	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象がﾄﾞｯｼﾞに失敗したとき代わりにﾄﾞｯｼﾞする							
氷壁	1	5	ｵｰﾄ	至近	自身	効果参照	-	
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝと組み合わせられる相手の判定と対決し、勝てば相手の攻撃は失敗となる。使用後に行動済みになる							
先陣の火	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ間 【行動値】+lv*5							
ﾐﾗｰｺｰﾄ	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	ドッジのダイスlv+2個							
得意領域	4	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	RCの判定ﾀﾞｲｽ+lv個							
ｵﾘｼﾞﾝ:ﾚｼﾞｪﾝﾄﾞ	4	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	精神の達成値+lv*2							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-lv(下限値7)							
ﾌﾞﾘｻﾞｰﾄﾞﾌﾞﾚｽ	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果：	攻撃力+lv							
憎悪の炎	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	対象に憎悪を与える。							
紅蓮の衣	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	対決	-	
効果：	ｶﾞｰﾄﾞを行った相手にﾀﾞﾒｰｼﾞ+lv*5							
ﾘﾌﾚｯｸｽ:ｵﾙｸｽ	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	-	-	
効果：	C値-lv(下限値7)							
幸運の守護	1	1	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決	-	
効果：	RCでﾄﾞｯｼﾞする							

キャラクター名
内藤　満

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								