キャラクター名	プレイヤー名
エリン	

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	19

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変なほうに曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら、今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
かわいい服	衣装を決めてポーズをとって。世界で一番かわいくなって。……なんのために？
ライバル	競い合っていた。負けたくないって思っていた。一番になりたい。勝ちたい。
殺戮の天使	先陣を切って狂気の戦争を戦い抜いた記憶がよみがえります。生者も、死者も、大量に殺しました。
競争	一緒に戦いつつ、その実態を常に疑い続けています。外見は一緒にみえつつ、それぞれ内心ハラハラしながら、お互いがライバルであり続けている。その実態を常に疑っています。「みんなが敵を倒そう」「敵をたおせばたおすほど」「敵をたおせばたおすほど」「仲良くなった敵はこれまでいない」また一つ、敵を倒すたび、一人ぼっち。自分は最強であるはずです。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
残姫	恋心	3	①②③④⑤	斬姫から『信頼』
シロナ	保護	2	①②③④⑤	シロナから『信頼』
アト	執着	2	①②③④⑤	アトから『信頼』
リンナ	独占	3	①②③④⑤	リンナから『保護』
しらゆき	嫌悪	2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2。
腕		小さなアンデッド		オート	なし	自身	たからもの。小鳥のアンデッド。生前から変わらない歌声でさえずる。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		うろこ		オート	1	自身	防御2。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		写真		オート	なし	自身	たからもの。生前の自分が写っている。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1