キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	貴族	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	7	25		38	6
体	7	筋力	7	6		20	3
		生命力	7			14	2
心	8	知力	7			15	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13	バード	3
コンジャラー	1	アルケミスト	5
フェアリーテイマー	1	デーモンルーラー	1
スカウト	11	アリストクラシー	11
セージ	1		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120		p
ファストアクション	2123		p
影走り	2120		p
牽制攻撃	1-286		p
防具習熟A/盾	1-282		p
必殺攻撃	1-288		p
回避行動	1-279		p
変幻自在	1-282		p
命中強化	2-230		p
ディフェンススタンス	1-287		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	15	19	16
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アビス×2コンバットメイドスーツ		10	1	1
盾	アビス×2マナタイトエルエレナケープ		1	3	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー		合計値	25	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□

	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□

所持金 215600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 25	3

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			
妖精魔法	1	3			
召異魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟