キャラクター名

朧

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	20代前半
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
孤立	7番
影武者	裏切り者め
戦乱	実に多くの命を目の前で取りこぼした。救えなかった。あんなことは、もうまっぴらだ。
赤針斎	熊木の城は随一と謳われる中、その棟梁が赤針斎であった。
森蘭丸	その昔、ある武将に仕えたとされる男。男はいたく愛されていたが、戦乱の最中主を失った。
同じ顔	お前は主じゃない

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カナメ	信頼	0	①②③④⑤	
華焔	信頼	1	①②③④⑤	
ソラ	保護	2	①②③④⑤	
沙霧	恋心	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直す際、出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	BPで攻撃判定値が「6」の時、任意の箇所にダメージを与えてよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1。BPのターン終了時、戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない
メインクラス		威圧		オート	なし	自身	(【冥王】相当)レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定にのみ使用可。出目が「6」となり、いかなる効果でも振り直し不可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		鋭い聴覚		オート	なし	自身	(【けもみみ】相当)最大行動値+1。行動判定で使用しても損傷しない
頭		笑顔の裏		オート	なし	自身	(【よぶんなあたま】相当)最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大太刀		アクション	3	0	(【ジョギリ】相当)白兵攻撃4、攻撃判定+1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	BP終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1