キャラクター名
エミリア

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	騎士			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	23	24	6	21	9	12
ボーナス	3	7	8	2	7	3	4
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	3	10	8	2	9	4	6

HP	109
MP	116
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	31	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ストライダークローク				2	9			2
補助	スピードブーツ				1	4		3	
装身具	ガンバトルユニット								
能力値			10	0	8	0	4	17	8
スキル	ドッジムーブLv.3、フルスピードLv.1、スペシャライズLv.1		1	1	6				5
その他	グローリードロウ、アキュレイト、ストライダークローク				2			5	
総計(右)			11	32	19	13	4	25	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	1		10	+ 3 d
トラップ解除	10	1		11	+ 4 d
危険感知	9	1		10	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
万能薬	
火酒	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
転送石	
クイックホルスター	
幸運の～	

現在重量： 17		
最大重量： 18	所持金： 7090	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果	-	単体	自動	1	
効果： スキル打消し								
ピアシングストライク	3	5	DM直前	-	自身	自動	3	
効果： DM直前で使用　+（SL）D6 追加する								
	1							
効果：								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	1	
効果： 未行動時に使用可能　イニシアチブプロセスで行動できる								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果： キャリバーを1個取得								
	1							
効果：								
アルカナム	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果： アルカナムのアイテム CL+2 個取得								
テンションアップ	1	-	P	-	自身	-	1	
効果： アルカナムのアイテム効果を受けているときに有効　+1D6								
	1							
効果：								
バタフライダンス	1	-	P	-	自身	-	1	
効果： 回避判定　+1D6								
ドッジムーブ	3	2	効果	-	自身	自動	5	
効果： 回避判定時に使用　+[SL+2]								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	P	-	自身	-	1	
効果： 命中判定　+1D6								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果：								

アルカナム　CL+カードブースト+4+2 枚所持　（19枚
・アルカナム：アーケンラーヴ　DM +2D6　2枚
・アルカナム：ダグデモア　セットアッププロセス　行動値増加　+5　2枚
・アルカナム：アエマ　レガシーアクション　20m以内単体　HP回復　3D6+CL*3 点（3D6+3
　→Lv.5　3D6+CL*3 点（3D6+15
・アルカナム：シームルグ　命中判定に＋2D6　2枚
・アルカナム：ヨルムンガンド　バッドステータス＋1　3枚
・アルカナム：大地　単体を範囲に変更　2枚
・アルカナム：アリアンロッド　ドロップ+1D6　2枚
・アルカナム：フェンリル　クリティカルで DM+10　2枚
・アルカナム：カトブレパス　移動力+10m
・アルカナム：ファーヴニル　選択した属性に変更
・アルカナム：マライカ　単体のダメージを光属性の魔法ダメージに変更する

名前：Emilia（エミリア）　熱望して、熱心な

万能薬は一つお渡し済み。

キャラクター名：エミリア

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フルスピード	1	4	効果	-	自身	自動	3	
効果：	移動力　+SL×5							
インパクトショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動	1	
効果：	DM 入ったらノックバック2							
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動	1	
効果：	DM に +敏捷							
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中	3	
効果：	対象射撃攻撃　ガンバトルユニットで+1							
リバースカード	1	-	効果	-	自身	自動	1	
効果：	アルカナムのアイテムと同時使用　逆位置効果を適用する。							
グローリードロウ	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	アルカナム効果あり時、命判+2							
カードマスター	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	アイテム上限3に変更							
ダブルドロウ	3	10	マイナー	-	自身	自動	3	
効果：	アルカラムをマイナーで使用できる							
カードブースト	4	-	p	-	自身	-	5	
効果：	SL個追加							
威風の誓い	1							
効果：	回避　+1D6							
	1							
効果：								
ジャストディフェンス	1	-	判定直後	-	自身	自動	3	
効果：	シーンSL回　回避判定直後に+2する							
インベナム	1	6	効果	-	自身	自動	3	
効果：	攻撃と同時使用。１点でも入れば毒(SL)を与える							
	1							
効果：								
アデンダム	1	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動	1	
効果：	もう1回行動できる							
ハードラック	1	10	効果	-	自身	自動	3	
効果：	命中判定後、1個の目を6に変更　シナリオSL回							
ラストラック	2	10	判定直後	-	自身	自動	3	
効果：	シナリオ3回　SL個振りなおしする							
アキュレイト	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	器用判定+1D6							
	1							
効果：								
ペナルティヒット	1	6	判定の直前	20M	単体	自動	5	
効果：	シーンSL回　対象の判定-1D6							
ディフュージョンショット	3	7	ファニング	-	自身	自動	3	
効果：	ファニングと同時　+SLD6 する							
スペシャライズ：魔道銃	1	-	P	-	自身	-	5	
効果：	命中+SL、攻撃+SL							

キャラクター名
エミリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フィールドワーク	1	4	判定直前	-	自身	自動	5	
効果：1シーンSL回　判定+1D6								
ペネルティヒット	1	6	判定の直前	20M	単体	自動	5	
効果：シーンSL回　対象の判定ダイス-1D6								
デッドリーポイズン	1	-	P	-	-	自身	5	
効果：毒 +SL 追加								
バーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1	
効果：シナリオ1回　使用回数1回増やす　シナリオ〇回のもの								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：トラップ探知　+1D6								
リムーブトラップ	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：トラップ解除　+1D6								
エンラージリミット	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：装備品　+5								
アンチトラップ	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：トラップ探知、危険感知、トラップ解除　+1、さらに自分が作動させたら場合には+2								
サーチリスク	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：危険感知+1D6								
イクイップリミット	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：重量制限+5								
インテンション	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：MP+CL								
トレーニング：器用	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：器用+3								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	-	1	
効果：器用10判定　成功で戦闘不能回復								
ベアアップ	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：精神判定+1D6								
リサーチ	1	-	P	-	自身	-	4	
効果：感知判定の情報収集+1D6								
ヒストリー	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：歴史などの知力+1D6								
アスレチック	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：筋力判定+1D6								
トラッキング	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：足跡などを元に追跡時、+1D6								
	1							
効果：								
効果：								